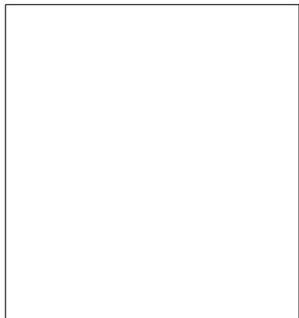


キャラクター名

プレイヤー名



ポジション	アリス	享年	
メインクラス	ゴシック	暗示	
サブクラス	ステーション	寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

記憶のカケラ	内容

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	0	1
変異	2	1	3
改造	1	0	1

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		【負けな心】		オート	なし	自身	対話判定において出目+1
メインクラス		【舌なめずり】		ラピッド	0	0~1	移動妨害1
メインクラス		【捕食者】		ダメージ	2	0	自身のいるエリア内の敵全てに転倒
サブクラス		【死人の流儀】		ジャッジ		0~1	コストの代わりに、あなたは任意の基本パーツを1つ破壊する。支援2か妨害2。
				オート			
頭		【のうみそ】		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		【めだま】		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		【あご】		アクション	2	0	肉弾攻撃1
頭		【アドレナリン】		オート	なし	自信	最大行動値+1
頭		【しびとだけ】		ジャッジ	0	0	妨害2
				オート			
腕		【こぶし】		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		【うで】		ジャッジ	1	0	支援1
腕		【かた】		アクション	4	自身	移動1
腕		【パール】		アクション	3	0	白兵攻撃2、攻撃の出目+1
				オート			
				オート			
胴		【せぼね】		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		【はらわた】		オート	なし	なし	なし
胴		【はらわた】		オート	なし	なし	なし
胴		【あるびの】		ジャッジ	1	0~1	支援1
胴		【よぶんなめ】		ジャッジ	1	0~1	支援2
				オート			
脚		【ほね】		アクション	3	自身	移動1
脚		【ほね】		アクション	3	自身	移動1
脚		【あし】		ジャッジ	1	0	妨害1
				オート			