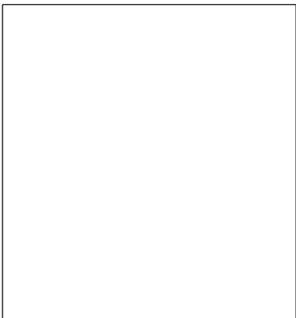


キャラクター名

プレイヤー名



|        |       |     |   |
|--------|-------|-----|---|
| ポジション  | ジャンク  | 享年  |   |
| メインクラス | タナトス  | 暗示  |   |
| サブクラス  | □マネスク | 寵愛点 | 0 |

|       |    |
|-------|----|
| 初期配置  | 煉獄 |
| 最大行動値 | 11 |

| 記憶のカケラ | 内容 |
|--------|----|
|        |    |
|        |    |
|        |    |
|        |    |
|        |    |
|        |    |
|        |    |
|        |    |
|        |    |
|        |    |

| 能力値 | クラス | 修正 | 合計 |
|-----|-----|----|----|
| 武装  | 1   | 1  | 2  |
| 変異  | 0   | 0  | 0  |
| 改造  | 3   | 0  | 3  |

| 未練    |    |         |                   |
|-------|----|---------|-------------------|
| 対象    | 種類 | 狂気点     | 発狂時ペナルティ          |
| たからもの | 依存 | 3 ①②③④⑤ | パーツとして所持。破壊で狂気点+1 |
|       |    | 3 ①②③④⑤ |                   |
|       |    | 3 ①②③④⑤ |                   |
|       |    | 3 ①②③④⑤ |                   |
|       |    | 3 ①②③④⑤ |                   |
|       |    | 3 ①②③④⑤ |                   |

| マニューバ  |    |         |    |       |     |    |                                       |
|--------|----|---------|----|-------|-----|----|---------------------------------------|
| タイプ    | 損傷 | 名前      | 使用 | タイミング | コスト | 射程 | 効果                                    |
| ポジション  |    | 【随行】    |    | ラピッド  | 0   | 自身 | 相手の移動マニューバ使用時、移動1                     |
| メインクラス |    | 【刹那】    |    | オート   | -   | 自身 | 自身の攻撃マニューバ使用時、自分以外の「ラピッド」「ジャッジ」は発動不可能 |
| メインクラス |    | 【死神】    |    | オート   | -   | 自身 | 白兵攻撃マニューバの出目判定に+1                     |
| サブクラス  |    | 【死の舞踏】  |    | ジャッジ  | 0   | 自身 | 攻撃判定の出目をやり直すことができる                    |
|        |    |         |    | オート   |     |    |                                       |
| 頭      |    | 【のうみそ】  |    | オート   | なし  | 自身 | 最大行動値+2                               |
| 頭      |    | 【めだま】   |    | オート   | なし  | 自身 | 最大行動値+1                               |
| 頭      |    | 【あご】    |    | アクション | 2   | 0  | 肉弾攻撃 1                                |
| 頭      |    | カンフー    |    | オート   | -   | 自身 | 最大行動力+1                               |
|        |    |         |    | オート   |     |    |                                       |
|        |    |         |    | オート   |     |    |                                       |
| 腕      |    | 【こぶし】   |    | アクション | 2   | 0  | 肉弾攻撃 1                                |
| 腕      |    | 【うで】    |    | ジャッジ  | 1   | 0  | 支援 1                                  |
| 腕      |    | 【かた】    |    | アクション | 4   | 自身 | 移動 1                                  |
| 腕      |    | 有刺鉄線    |    | ダメージ  | 0   | 自身 | 自身がダメージを与えた時に使用可能。白兵/肉弾ダメージ+1点        |
|        |    |         |    | オート   |     |    |                                       |
|        |    |         |    | オート   |     |    |                                       |
| 胴      |    | 【せぼね】   |    | アクション | 1   | 自身 | 次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1                 |
| 胴      |    | 【はらわた】  |    | オート   | なし  | なし | なし                                    |
| 胴      |    | 【はらわた】  |    | オート   | なし  | なし | なし                                    |
| 胴      |    | ライトセーバー |    | アクション | 2   | 0  | 白兵攻撃1+切断+連撃                           |
| 胴      |    | スチールボーン |    | ダメージ  | 1   | 自身 | 防御1+切断無効                              |
|        |    |         |    | オート   |     |    |                                       |
| 脚      |    | 【ほね】    |    | アクション | 3   | 自身 | 移動 1                                  |
| 脚      |    | 【ほね】    |    | アクション | 3   | 自身 | 移動 1                                  |
| 脚      |    | 【あし】    |    | ジャッジ  | 1   | 0  | 妨害 1                                  |
| 脚      |    | リフレックス  |    | オート   | -   | 自身 | 最大行動値+1                               |