キャラクター名

カラ松

プレイヤー名

ポジション	コート	**享年**	
メインクラス	ロマネスク	**暗示**	反転
サブクラス	タナトス	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	13

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	1	0	1
変異	0	0	0
改造	3	1	4

記憶のカケラ	内容
88,兄	
94,蟲	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		看破		ラピッド	0	0-3	対象の「ラピッド」「ダメージ」「ジャッジ」マニューバ1つ打ち消し
メインクラス		数多の手管		オート			【うで】【あし】のコスト-1
メインクラス		時計仕掛け		オート			L3改造パーツ獲得
サブクラス		死神		オート			肉弾・白兵攻撃出目+1
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		カンフー		オート			1
頭		アドレナリン		オート			1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		ジェットノズル		ダメージ		自身	ダメージを与えた際のみ。コストとして任意の基本パーツ1つ損傷、肉弾・白兵ダメージ+1
腕		パイルバンカー		アクション	2	0	白兵2。防御無効。対象を移動1してよい。
腕		手鏡		オート			小さな手鏡。いつも格好良くあるよう気を付けなければ。
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		エナジーチューブ		オート			2。装備箇所にダメージを受けた時、追加で任意の基本パーツ1つ損傷
胴		外皮半肉形態		ダメージ	0	自身	防御2。(【サイボーグ】相当)
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
				オート			
				オート			