ギルド名

モンスターハンターフォルネと愉快な仲間たち~DRAGON GEAR~

ギルドマスター

フォルネ

レベル	16	成長点	1224	次レベル	24/160

ギルドメンバー	CL	種族	メイン	サポート	参考
フォルネ		サハギン	ドレッドノート	サムライ	
ネコメシ		ベスティア(リーガー)	バナレット	バートル	
リリディス		フェイ(グレムリン)	デッドアイ	ガーデナー	
ギドゥオン		ネフィリム	ドレッドノート	モンク	

スキル名	Lv	タイミング	効果
蘇生	1	任意	GMのHPを最大HPまで回復させる。
祝福	1	任意	GMの MPを最大MPまで回復させる。
陣形	1	セットアップ	シナリオ3回。GMは戦闘移動を行う。
士気昂揚	5	パッシブ	ギルドマスターがシーンに登場している場合、GMが行うあらゆる判定に+1Dする。ギルドマスターが戦闘不能の場合、あらゆる判定に-1Dする。
目利き	1	パッシブ	重複可。ドロップ品決定ロールに+1Dする。
命の滴	1	任意	シナリオ1回。GMのHPとMPを［(GL+2)D］点回復する。
最後の力	1	セットアップ	シナリオ1回。GMのフェイトを［GL/5+1］点回復する。
俊足部隊	2	パッシブ	重複可。GMの移動力に＋5する。
背水の陣	2	セットアップ	シーンに登場しているキャラ全員の物理防御と魔法防御を0として扱う。ラウンド持続。
命の泉	3	任意	シナリオ1回。GMのHPとMPを［(GL＋5)D］点回復する。
限界突破I	1	セットアップ	シナリオ1回。ラウンド中のGMの攻撃のダメージに+2D
再行動	5	効果参照	シーンに登場しているキャラ全員が行動済みになった時に使用する。GMは全員未行動になる。
ギルドハウス	1	パッシブ	GM全員のMPに+10
連係攻撃III	1	パッシブ	連係GSの使用を宣言したPLは命中判定に+1する。
調教師	1	パッシブ	選択した騎獣に騎乗しているGMは移動力+5
修練:器用	5	パッシブ	GM全員の器用判定に+1D
限界突破II	2	パッシブ	限界突破Iの効果に＋2D

所持品

軍資金：

連係3:ブラックハウリング
使用条件:斧による武器攻撃
発生属性:闇
宣言したキャラの武器攻撃で1点でもHPダメージを与えた場合、対象に［毒(2)］を与える。

連係3:ミラージュピアッシング
使用条件:槍による武器攻撃
前提属性:水、闇
発生属性:火
宣言したキャラが行う武器攻撃のダメージに+2Dする。さらにその武器攻撃で1点でもHPダメージを与えた場合
対象を［属性:火］に変更する。ラウンド持続。

連係3:ラストスピリット
使用条件:刀による武器攻撃
前提属性:火、闇
宣言したキャラが行う武器攻撃のダメージロールで振ったダイスのうち出目が1のものを全て6に変更する。