

キャラクター名 リュー・カニ・トラ	プレイヤー名
----------------------	--------

種族	グラスランナー	種族特徴	マナ不干渉、虫や植物との意思疎通		
生まれ	軽戦士	性別	男	年齢	不明
冒険者Lv	2	経歴	114破産したことがある		
経験点	76440		562一所に5日以上滞在したことがない 135故郷の場所を知らない		

技	13	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	7			20	3				
体	1	敏捷度	8			21	3	スカウト	2		
		筋力	5			6	1				
心	11	生命力	18			19	3				
		知力	4			15	2				
		精神力	15			26	4				

戦闘特技		値	備考
武器習熟/ソード	221	p	
両手利き	223	p	
二刀流	221	p	
武器習熟II/ソード	221	p	
防具習熟/非金属鎧	222	p	
魔力撃	227	p	
		p	
		p	
		p	
		p	

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
グラスランナー語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
マッスルベアー	
キャッツアイ	
ガゼルフット	
ラビットイヤー	
メディテーション	
ケンタウルスレッグ	
ヴォーパルウェポン	
パラライズミスト	
クラッシュファンク	
クリエイトウェポン	
イニシアティブブースト	
エンサイクロペディア	

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	2	5	5	3
シューター	0			

鎧と盾		必要 ランク			筋力			回避力			防護点			
鎧	アラミドコート			5										
盾														
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)												1		
回避技能											フェンサー	合計値	5	1

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ファストスパイク(専用)	1H	1	1	2d+	6	9	6	6									
ファストスパイク(専用)	1H	1	1	2d+	6	9	6	6									
ストーン(いっぱい) <small>射程10m 一応</small>	1H	1	0	2d+	5	11	3	1									
ピアシング+1[OM+3](専用)	1H	7	1	2d+	6	8	7	17									
ピアシング+1[OM+3](専用)	1H	7	1	2d+	6	8	7	17									
ピアシング	1H	4		2d+	5	8	6	14									
マンゴーシュ+1[OM+1](専用) 回避+1	1H	7	1	2d+	6	9	7	7									
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP	
3	21	63	2d+	5	1	25

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+	0/X	2d+	5	0

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	カールズハンダ(青)
耳	ウサギのピアス
顔	ひらめき眼鏡 普段は聖印 or幸運の首飾り
首	光のアミュレット
背中	炎武帝のマント
右手	敏捷指輪
腰	特殊機能ブラスレット/アルカミキット
足	サイレントシューズ
その他	信念のリング

装備品	説明
左手	陰陽石の指輪(陰)

その他メモ	自動失敗 チェック
物心ついたときから一人であり長い間をスラムの子供と混じって生活していた(文無し)ある時日々の生活の糧である盗みに失敗。狙った相手が悪かったか、執拗に追われた為スラムの子供達と別れも告げず国を抜け出す。持ち金が切れては人族にスリ。蛮族に追いはぎを行い生計を立て、調子に乗って大きな盗みを働き、バシは逃走を繰り返す。そんな彼が辿り着いたのは、拓かれた町カシユカーン。ココで盗んだらただじゃすまい予感を信じ、橋の向こうのほとぼりが冷めるまでそこそこ働くことにするのであった。 蛮族との最前線の地エイギア。スリ取られるような非力な人間はそもそもここには来ないのである。 そして何だかんだ冒険が楽しくなっちゃったので、冒険者生活を満喫している。	□□□□⑤ □□□□⑩ □□□□⑱ □□□□⑳ □□□□㉕ □□□□㉙ □□□□㉚
直感で行動し、自分の予感を信じるタイプ。しかし調子に乗りやすい為一人でいるといつか失敗する。スラムで生活していたせいか発育不良で並みのグラランよりも背が低い。 体力と精神力は並み外れている為少々のことではヘコタレナイ(鳥頭とか能天気とか)	

