

キャラクター名
 浜本 魅風 (はまもと みかぜ)

プレイヤー名

シンドローム	エグザイル ハヌマーン		ワークス	UGNエージェントA	カヴァー	UGNエージェント
	年齢					
オプション	覚醒	犠牲	衝動	憎悪	初期侵食率	34 %
出自	複数の兄弟姉妹		経験	仲間の死	邂逅	同行者

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	29
肉体	3	1	0			4	行動値	3
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	5
精神	1	0	0			1	戦闘移動	10
社会	2	0	0			2	全力移動	20

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	3		射撃			RC	1		交渉		
回避	1		知覚			意志	2		調達	6	
運転:			芸術:			知識:			情報:	UGN	1
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
混沌なる者の槍	白兵	4r+1	4	12		装備時、他の武器は装備不可となる。
※混沌なる者の槍	白兵	7r+1	4	12		※2種以上のシンドロームエフェクト使用時。
99↓ red haze	白兵	7r+1	4	8		コスト16 (コンセ+爪+腕+憎悪) 1シーン1回
100↑ frenzy billow	白兵	2r+1	4	49		コスト25 (コ+爪+腕+大蛇+マシラ+憎悪)

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
★要購入: アームドスーツ		10	-3	-2	購入値15、装備すると白兵攻撃力+3

所持品	
コネ: UGN幹部	
コネ: 手配師	
思い出の一品	
情報収集チーム	

合計装甲: 10 合計回避: -3

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
亜純血 (Oハヌ/xエグ)	P	N		
浜本 真理 (まり)	P 幸福感	N 不安		
伊比津美摘(いびつ みつみ)	P 連帯感	N 憤懣		
テレーズ・ブルム	P	N 不安		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 16 残り財産P: 10

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセ: エグザイル	2	2	メジャー	-	-	シンドローム	-	
効果: いつもの								
吼え猛る爪	1	2	メジャー	武器	-	白兵	-	
効果: 装甲値無視、攻撃力-(5-Lv)。								
伸縮腕	3	2	メジャー	視界	-	白兵	-	
効果: 射程視界、判定-(3-Lv)D。(最大0)								
螺旋撃	1	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: 1シーンLv回。自分が行うメジャーに対するリアクションはC値+1。								
★ブレインハック	1	10	メジャー	至近	単体	白/射	-	
効果: 1シーン1回。命中時、相手に憎悪付与、対象は攻撃者がシーン内から選択。								
★怒涛の大蛇	1	4	メジャー	視界	シーン選	白兵	リミット	
効果: 1シナ1回、《伸縮腕》の対象を視界内のシーン(選択)に変更								
★マシラのごとく	3	5	メジャー	-	単体	シンドローム	80%	
効果: 1シナ1回。判定-5D、攻撃力+[Lv*10]								
★スピードフォース	1	4	イニシアチブ	至近	自身	自動	100%	
効果: 1シナ1回(Dロイス)、他エフェクトと併用不可。未行動の時、イニシアチブにメインプロセスを行える、その後行動済みになる。								
援護の風	3	2	オート	視界	単体	自動	-	
効果: 1R1回。対象の判定直前に使用、判定+Lv個。								
デビルストリング	1	6	オート	視界	単体	自動	-	
効果: 1シナLv回。対象がオートエフェクト使用直後に宣言。エフェクト打消。以下は打ち消し不可: エネミー、制限「ー」以外								
七色の声	★	1	メジャー	至近	自身	自動		
効果: 声を変更。場合により知覚対決。								
擬態の仮面	★	-	メジャー	至近	自身	自動		
効果: 姿を変更。場合により知覚対決。元に戻るのオート。								
異能の指先	★	3	メジャー	至近	単体	自動		
効果: 意識のない相手の記憶から情報を引き出す。場合によりRC対決。								

『混沌なる者の槍』の+3dは2種以上のシンドロームエフェクト使用時。
 【運用】
 取得目標アイテム: アームドスーツ・リアクティブアーマー (ルルプ2、p190)。
 ●情報: UGNの判定4dx+1。その他の情報判定2dx (1シナリオ3回、情報収集チームで達成値+2)
 ●購入判定 2dx+6 (1シナリオ1回 コネ: 手配師で+3d)
 ●マシラ使用時はタイタス昇華で判定+10Dした方がよい

【基本技】
 ・《コンセントレイト: ハヌマーン》《吼え猛る爪》《伸縮腕》 コスト6 7dx+1@8 攻撃力8 装甲値無視、射程視界 対象単体
 [99↓コンボ] 《ブレインハック》追加使用。コスト+10 『目を曇らせる 赤く染まれ レッドヘイズ』

【100↑コンボ (~159↓)】
 『怒りに逆上せる 血迷い争え フレンジーヴィロウ』
 ・イニシアチブ《スピードフォース》コスト4
 ・マイナー《螺旋撃》コスト3 (敵のリアクションのC値+1)
 ・メジャー コスト25
 《コンセントレイト: ハヌマーン》《吼え猛る爪》《伸縮腕》《ブレインハック》《怒涛の大蛇》《マシラのごとく》
 必殺技。1シナリオ1回。コスト 2dx+1@7 攻撃力49 装甲値無視、射程視界 対象シーン(選択) 命中時に憎悪付与
 ・《援護の風》コスト2 判定+4dx
 ●命中でタイタスを切れ (判定+10dx or C値-1)

////////////////////////////////////

