

キャラクター名  プレイヤー名

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	3
サポートクラス	モンク	Lv.1:	モンク	性別	女
称号クラス				年齢	
種族	ドゥアン			境遇	
出自 (効果)	放浪者			目標	

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	16	9	12	6	9	11	8
ボーナス	5	3	4	2	3	3	2
クラス修正	1	1	2	0	1	1	0
他修正							
能力値	6	4	6	2	4	4	2

HP	52
MP	43
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	アイアンナックル	至近	1	4	0	0	0	0	0
左手									
頭部	サークレット					2			
胴部	レザージャケット					4			-1
補助	マント					1			
装身具									
能力値			4	0	6	0	4	10	11
スキル									
その他									
総計(右)			5	4					
総計(左)					6	7	4	10	10
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	4			4	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

現在重量: 0  
 最大重量: 16  
 所持金: 1980  
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
タフネス	★	-	パッシブ	-	-	-		
効果: 有角族、作成時に筋力基本値+3								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果: 武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2]								
サブライザル	2	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果: 【隠密中】対象に武器攻撃を行う。命中+1D、ダメージ+SLD。								
シャドウストーク	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 移動を行っても隠密状態が解除されず、隠密状態のままエンゲージすることが可能になる。								
セルフヒーリング	1	-	マイナー	-	自身	自動	シナリオ1回	
効果: HPを+[CL*10]回復する。								
ソウルバスター	1	-	効果参照	-	単体	自動	シナリオ1回	
効果: 自身がダメージを受けた時に発動できる。その受けたダメージと同値のHPロスを対象に与える。最大値は自身の最大HPと同数。								
イベイジョン	1	5	効果参照	-	自身	自動	シナリオ/SL回	
効果: 回避判定と同時に使用する。スキル効果などによって回避判定の減少が発生しない。								
アームズマスタリー: 格闘	★	-	パッシブ	-	自身	-	格闘使用	
効果: 格闘武器の命中判定に+1D。								
ストロング	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 白兵攻撃のダメージに+3する。								
スタンアタック	1	6	マイナー	-	自身	自動		
効果: 武器攻撃のダメージに+[SL*3]する。ダメージが発生した場合、対象に[スタン]を付与する。								
ストロングスタイル	1	3	セットアップ		自身	自動	格闘使用	
効果: 白兵攻撃のダメージに+[(SL)D]する。ラウンド終了時まで持続する。								
カバートアクション	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 【隠密中】攻撃の命中判定の達成値に+1する。								
インサイト	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 嘘を見抜くなどの【精神】判定に+1D								
効果:								
効果:								
効果:								

所持品