

キャラクター名 プレイヤー名

| | | | | | |
|------------|--------|-------|-------|-----|-----|
| メインクラス | ウォーロード | Lv.1: | ウォーリア | レベル | 11 |
| サポートクラス | サロゲート | Lv.1: | サロゲート | 性別 | 男 |
| 称号クラス | | | | 年齢 | 17 |
| 種族 | ヒューリン | | | 境遇 | 正体 |
| 出自 (効果) | 神官 | | | 目標 | 無目的 |

| | 筋力 | 器用 | 敏捷 | 知力 | 感知 | 精神 | 幸運 |
|-------|----|----|----|----|----|----|----|
| 基本値 | 24 | 21 | 12 | 12 | 10 | 12 | 6 |
| ボーナス | 8 | 7 | 4 | 4 | 3 | 4 | 2 |
| クラス修正 | 2 | 3 | 1 | 0 | 0 | 1 | 1 |
| 他修正 | | | | | | | |
| 能力値 | 10 | 10 | 5 | 4 | 3 | 5 | 3 |

| | |
|------|-----|
| HP | 123 |
| MP | 77 |
| フェイト | 5 |

| 装備品 | | 射程 | 命中 | 攻撃 | 回避 | 物防 | 魔防 | 行動 | 移動 | |
|-------|---------------|----|----|-----|-----|-----|----|----|----|----|
| 右手 | クラウ・ソラス (召喚具) | | -1 | 10 | | | | | | |
| 左手 | | | | | | | | | | |
| 頭部 | ハット | | | | | 1 | | | | |
| 胴部 | スタデッドメイル | | | | | 6 | | | -1 | |
| 補助 | マント | | | | | 1 | | | | |
| 装身具 | | | | | | | | | | |
| 能力値 | | | | 10 | 0 | 5 | 0 | 5 | 8 | 15 |
| スキル | | | 2 | | | | | | | |
| その他 | | | | | | | | | | |
| 総計(右) | | | | 11 | 10 | | | | | |
| 総計(左) | | | | 12 | 0 | 5 | 8 | 5 | 8 | 14 |
| 総計(両) | | | | 11 | 10 | | | | | m |
| ダイス数 | | | | 2 d | 2 d | 2 d | | | | |

| | 能力値 | スキル | その他 | 合計 | ダイス数 |
|--------|-----|-----|-----|----|-------|
| トラップ探知 | 3 | | | 3 | + 2 d |
| トラップ解除 | 10 | | | 10 | + 2 d |
| 危険感知 | 3 | | | 3 | + 2 d |
| エネミー識別 | 4 | | | 4 | + 2 d |
| アイテム鑑定 | 4 | | | 4 | + 2 d |
| 魔術判定 | | | | | + d |
| 呪歌判定 | | | | | + d |
| 錬金術判定 | | | | | + d |

| 所持品 | |
|------------|-------|
| ベルトポーチ | ハイHP2 |
| ポーションホルダー | |
| HPポーション×6 | |
| MPポーション×8 | |
| 冒険者セット | |
| バックパック | |
| 枕 | |
| 釣り竿 | |
| 上等な服×5 | |
| 上等なアクセサリ×3 | |
| ゴールドの装飾品 | |

現在重量: 27
 最大重量: 31
 所持金: 50
 預金・借金:

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|-------------------------------------------------------------------------------|----|-----|--------|----|---------|-------|--------|----|
| ディーバ/ヒーロー | ★ | - | パッシヴ | - | 自身 | - | シナリオ1回 | |
| 効果: ダイスロールに+3 d。 | | | | | | | | |
| バッシュ | 5 | 4 | メジャー | 武器 | 単体 | 命中 | | |
| 効果: 武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd] | | | | | | | | |
| ディバインシュート | 1 | 7 | メジャー | 武器 | 範囲 (選択) | 命中 | | |
| 効果: 対象に投射による攻撃を行う。この武器はメインプロセス終了後に破壊される | | | | | | | | |
| アームズマスタリー: 召喚具 | 1 | | パッシヴ | | | | | |
| 効果: 命中に+1 d | | | | | | | | |
| ディバインストリーム | 1 | | ムーブ | | | | シナリオ1回 | |
| 効果: 《ディバインストリーム》の効果は射程視界、場面 (選択) に変更する | | | | | | | | |
| アドベント | 1 | | 効果参照 | | 自身 | | シナリオ1回 | |
| 効果: 止めの一撃を食らった際に発動、シーン終了時にあなたの死亡を回復し、HPを1とする | | | | | | | | |
| ボルテクスアタック | 1 | | | | 自身 | ダメージ前 | シナリオ1回 | |
| 効果: ダメージに+CL×1 0 | | | | | | | | |
| ホーリフェザー | 1 | | パッシヴ | | | | 召喚具装備 | |
| 効果: 貴方は飛行状態になる。ただし隠密状態に慣れない | | | | | | | | |
| アポスル: ソード | 3 | | パッシヴ | | | | | |
| 効果: 武器ダメージに+SL*3 | | | | | | | | |
| ディバインコール | 5 | 6 | セットアップ | | | | シーンSL | |
| 効果: 召喚具を装備する | | | | | | | | |
| コールスレイブニル | 1 | 6 | セットアップ | | | | | |
| 効果: スレイブニルを召喚する | | | | | | | | |
| バーサーク | 5 | 3 | マイナ0 | | | | | |
| 効果: ダメージに+1 5 | | | | | | | | |
| クールランニグ | 1 | | パッシヴ | | | | | |
| 効果: バーサークのマイナスを打ち消す | | | | | | | | |
| ウェポンルーラー | 1 | | パッシヴ | | | | | |
| 効果: 命中にSL+1 | | | | | | | | |
| カバームーブ | 1 | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |

Lv30固有
 《王律鍵バヴ=イル》
 タイミング: フリーアクション
 判定: 自動成功
 対象: 自身
 射程: -
 コスト: -
 SL上限: 1
 使用条件: フェーズ1回
 効果:
 召喚具『乖離剣エア』を装備する。

『乖離剣エア』
 重量: 10
 命中補正: 0
 攻撃力: CL+10
 装備部位: 片手
 射程: 100m
 効果:
 1. この武器によるダメージは無属性魔法ダメージとなる。

