

キャラクター名  
クランク・ゼィツニヒ

プレイヤー名

|       |      |      |                              |    |       |
|-------|------|------|------------------------------|----|-------|
| 種族    | ラルヴァ | 種族特徴 | 暗視、弱体化、吸血の祝福、忌むべき血           |    |       |
| 生まれ   | 戦士   | 性別   | 男                            | 年齢 | 外見は15 |
| 冒険者Lv | 12   | 経歴   | かつては貴族だった                    |    |       |
| 経験点   | 2050 |      | 自殺を試みたことがある<br>蘇った死者を見たことがある |    |       |

|   |    |     |     |    |     |        |      |
|---|----|-----|-----|----|-----|--------|------|
| 技 | 13 | 能力値 | A-F | 成長 | 他修正 | 能力値    | ボーナス |
|   |    | 器用度 | 3   | 4  |     | 20 + 1 | 3    |
| 体 | 8  | 敏捷度 | 7   | 5  |     | 25     | 4    |
|   |    | 筋力  | 12  | 12 |     | 32     | 5    |
| 心 | 10 | 生命力 | 5   | 6  |     | 19 + 2 | 3    |
|   |    | 知力  | 7   | 1  |     | 18     | 3    |
|   |    | 精神力 | 3   | 1  |     | 14     | 2    |

|             |     |    |     |
|-------------|-----|----|-----|
| 技能          | Lv. | 技能 | Lv. |
| ファイター       | 12  |    |     |
| プリースト/ダルクレム | 12  |    |     |
| スカウト        | 12  |    |     |
| エンハンサー      | 5   |    |     |
| アルケミスト      | 3   |    |     |

| 戦闘特技       |        |           |        |
|------------|--------|-----------|--------|
| タフネス       | 2122p  | ワードブレイク   | IB33 p |
| ルーンマスター    | IB34 p | 魔力撃       | IB39 p |
| トレジャーハント   | 2120p  | マルチアクション  | 2125p  |
| ファストアクション  | 2123p  | 武器習熟S/ソード | IB31 p |
| 影走り        | 2120p  | 頑強        | IB29 p |
| トレジャーマスター  | 3143p  | 超頑強       | IB29 p |
| 武器習熟A/ソード  | IB31 p | なぎ払い      | IB38 p |
| 魔法誘導       | IB32 p | 魔力撃強化     | IB32 p |
| 魔法収束       | IB39 p | キャパシティ    | IB29 p |
| 魔法制御       | IB32 p | 全力攻撃      | IB36 p |
| 防具習熟A/非金属鎧 | IB31 p |           | p      |

|        |    |    |
|--------|----|----|
| 言語     | 会話 | 読文 |
| 交易共通語  | ○  | ○  |
| 魔動機文明語 | ○  | ○  |

| 練技/呪歌/騎芸/賦術 |  |
|-------------|--|
| キャッツアイ      |  |
| マッスルベア      |  |
| ビートルスキン     |  |
| チックチック      |  |
| ジャイアントアーム   |  |
| ヴォーパルウェボン   |  |
| クリレイ        |  |
| パラミス        |  |

| 技能    | 基本<br>レベル | 基本<br>命中力 | 基本<br>回避力 | 基本追加<br>ダメージ |
|-------|-----------|-----------|-----------|--------------|
| ファイター | 12        | 15        | 16        | 17           |
| グラブラー | 0         |           |           |              |
| フェンサー | 0         |           |           |              |
| シューター | 0         |           |           |              |

| 鎧と盾                  |        | 必要<br>ランク 筋力 回避力 防護点 |    |    |   |
|----------------------|--------|----------------------|----|----|---|
| 鎧                    | ブリガンディ |                      | 18 | -1 | 7 |
| 盾                    |        |                      |    |    |   |
| その他補正(防具習熟/回避行動 etc) |        |                      |    |    |   |
| 回避技能                 | ファイター  | 合計値                  | 15 | 7  |   |

| 武器   | 用法  | 必要<br>筋力 | 命中<br>修正 | 命中力    | C値 | 追加<br>ダメージ | 威力 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 | 10 | 11 | 12 |
|--|-----|----------|----------|--------|----|------------|----|---|---|---|---|---|---|---|----|----|----|
| フランベルジュ<br>2H可   | 1H両 | 23       |          | 2d+ 15 | 10 | 20         | 28 |   |   |   |   |   |   |   |    |    |    |
| 狂戦士の魂(銀/トネリコ)<br>使用するたびに達成値20の呪い。攻撃しただけでなくなる。戦闘終了時に解除。 | 2H  | 17       | 1        | 2d+ 16 | 8  | 21         | 27 |   |   |   |   |   |   |   |    |    |    |
| アンデッドスレイヤー(銀/トネリコ)                                     | 2H  | 28       |          | 2d+ 15 | 10 | 20         | 43 |   |   |   |   |   |   |   |    |    |    |
|  |     |          |          | 2d+    |    |            |    |   |   |   |   |   |   |   |    |    |    |
|  |     |          |          | 2d+    |    |            |    |   |   |   |   |   |   |   |    |    |    |
|  |     |          |          | 2d+    |    |            |    |   |   |   |   |   |   |   |    |    |    |
|  |     |          |          | 2d+    |    |            |    |   |   |   |   |   |   |   |    |    |    |

| 制限移動 | 通常移動 | 全力移動 |
|------|------|------|
| 3 m  | 25 m | 75 m |

| 回避     | 防護点 |
|--------|-----|
| 2d+ 15 | 7   |

| HP  |
|-----|
| 102 |

| 魔法技能 | Lv. | 魔力 | 魔法技能 | Lv. | 魔力 |
|------|-----|----|------|-----|----|
| 神聖魔法 | 12  | 15 |      |     |    |

| 魔物知識/弱点 | 先制力    |
|---------|--------|
| 2d+ 0/X | 2d+ 16 |

| 生命抵抗   | 精神抵抗   |
|--------|--------|
| 2d+ 15 | 2d+ 14 |

| MP |
|----|
| 65 |

| 装備品 | 説明                     |
|-----|------------------------|
| 頭   |                        |
| 耳   | ピアス シンプルだが非常に洗練されたデザイン |
| 顔   |                        |
| 首   | 聖印                     |
| 背中  | ウェポンホルダー               |
| 右手  | 生命の腕輪                  |
| 腰   |                        |
| 足   |                        |
| その他 |                        |

| 装備品 | 説明    |
|-----|-------|
|     |       |
|     |       |
|     |       |
|     |       |
| 左手  | 器用の指輪 |
|     |       |
|     |       |
|     |       |

| その他メモ  |                   | 自動失敗<br>チェック |
|--|-------------------|--------------|
| 一般技能：聖職者(クレリック) Lv.3                               |                   | □□□□⑤        |
| 狂戦士の魂  | 56+1/6.6/命中+1/C8  | □□□□⑩        |
| 斬鉄剣  | 70+1/8.0/命中+1/C10 | □□□□⑬        |
| 首切り刀   | 88+0/8.8/命中+0/C10 | □□□□⑲        |
| ヴァンパイアロードの仔として生を受ける。父はほとんど城に帰らないものの、母と平和に過ごしていた。   |                   | □□□□⑳        |
| ある日、帰ってきた父は「美しいものは美しいままに」と気まぐれのように母を手に掛ける。         |                   | □□□□㉑        |
| それを不死者として蘇生させたものの、程なくして腐敗。蘇生は失敗。                   |                   | □□□□㉒        |
| 現実を拒絶し日常を演じることで心の平穏を保とうとするものの、母が腐り落ちていく過程を見る羽目になる。 |                   | □□□□㉓        |
| 母の肉体が完全に動かなくなったところで決壊。自殺を試みるも、ラルヴァの肉体的な強さ故か失敗。     |                   | □□□□㉔        |

