キャラクター名
幹山ロビン

プレイヤー名

シンドローム	エンジェルハィロゥ アザトース	ワークス	UGNチルドレンC	カヴァー	UGNチルドレン
オプショナル		年齢	14～15？	性別	女
覚醒	素体	衝動	妄想	初期侵食率	30 %
出自	資産家	経験	死者蘇生	邂逅	保護者PC③

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	1	0	0			1
感覚	3	0	0			3
精神	4	1	0	4		9
社会	0	0	1			1

HP	31
行動値	15
(非装備時)	15
戦闘移動	20
全力移動	40

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			ＲＣ	3		交渉		
回避	1		知覚			意志	1		調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	2	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				
		0				
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
実験体	P	N		
“ノクティリス”	P 執着	N 脅威		
パパ（PC③ホラヌイ・ヴァーグナー）	P 幸福感	N 偏愛		
ベアトリーチェ（人形）	P 幸福感	N 不安		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 2	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
コンセントレイト(アザトース)	2	2	メジャー	ー	ー	シンドローム	ー	
効果：	C値-2							
イルミネイト	1	2	メジャー	視界	ー	RC	ー	
効果：	対象が次に行うメジャーアクションのダイスを+Lv個する							
彼方より	2	2	メジャー	視界	単体	RC	ー	
効果：	攻撃力：＋[Lv×2]の射撃攻撃を行う							
滅び続ける者	5	5	メジャー	ー	ー	シンドローム	100%	
効果：このエフェクトを組み合わせた攻撃のダイスを+[Lv×2]個する、このエフェクトで死亡した対象についての記憶は対象にロイスかタイタスを持たない限り保持できない								
マスビジョン	3	4	メジャー	ー	ー	シンドローム	100%	
効果：	このエフェクトを組み合わせた攻撃の攻撃力を+[Lv×5]する、1シナ3回							
ヘブンアイズ	1	4	オート	視界	単体	自動成功	80%	
効果：対象が判定を行う直前に使用、その判定の達成値を+10する、ただし5点のHPを消費する、このエフェクトは貴方を対象にできず、1シーン1回まで								
ありえざる記憶	★	2	メジャー	視界	単体	ー	ー	
効果：無気力（戦闘不能、眠っているなど）な対象に疑似記憶を植え付けるエフェクト、相手がオーヴァードの場合、犠牲者の<意志>に対してあなたの<RC>対決が必要となる								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

病死した後、彼女の父が邪神の力によって彼女を蘇生した
しかし父親の命と引き換えとなり、蘇った彼女は自分の名前以外の全ての記憶を失い彷徨う事となった
手元に残ったのは彼女が“生前”より大事にしている兎の人形と「幹山ロビン」の名前のみ
人形についていたタグ「Present for Robin」と人形の名前“ベアトリーチェ”をCNとし、PC③の支部でお手伝いをしている
また、蘇ってから記憶の定着が不安定となり、今でも出会った人や戦った相手などの記憶が欠落し続けている