キャラクター名: リンドウ・ササノハ

プレイヤー名:

種族	エルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/優しき水		
生まれ	森羅導師	性別	女	年齢	18
冒険者Lv	12	経歴	[2-4] 出身部族の伝統的な装束を好んで着ている		
経験点	-450		[3-6] 己に何か誓いを立てている		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	8	器用度	5			13	2
		敏捷度	9			17	2
体	5	筋力	1	1		7	1
		生命力	11	1		17	2
心	13	知力	9	1		23 + 1	4
		精神力	9	3		25	4

技能	Lv.	技能	Lv.
プリースト/ハルーラ	10		
フェアリーテイマー	2		
セージ	12		
アルケミスト	5		
ドルイド	11		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	クロースアーマー				1
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	合計値			0	1

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
宿り木の棒杖	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
保存食	○□□○□□
魔香草x10	○□□○□□
救命草x10	○□□○□□
鮒ずし	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 5035 G　預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	17 m	51 m

回避	防護点
2d+ 0	1

HP
53

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 16	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 14	2d+ 16

MP
94

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	10	14			
妖精魔法	2	6			

戦闘特技			
鋭い目	2120p		p
弱点看破	2121p		p
マナセーブ	2123p		p
マナ耐性	3144p		p
魔法拡大/数	1-289p		p
武器習熟A/スタッフ	1-281p		p
武器習熟S/スタッフ	1-281p		p
MP軽減/ドルイド	1-283p		p
マルチアクション	1-292p		p
ダブルキャスト	2-234p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
ドラゴン語	○	
ドワーフ語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○
妖精語	○	
グラスランナー語	○	○
シャドウ語	○	○

装備品		説明
頭	勇者の証(心)	
耳		
顔		
首	聖印	
背中		
右手		
腰		
足		
その他		

装備品		説明
左手	知性の指輪	知力が6X-2の時以外はこちらを着用

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 132 /合計 132

その他メモ

ヒメカ=アキツシア辺境の造り酒屋の一族の娘。
ユーシズの学生で英雄譚と森羅魔法、神聖魔法を学ぶ学生だったが、禁書に手を出し退学となり、
その後も各地の禁書を求めて西へ東へ、そして神聖大イスカイア帝国でかなりヤバい禁書に手を出し流刑にあう。

夢は現代の英雄譚を書くこと。

一般技能　編纂者　LV5
一般技能　酒造家　LV5

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟