

キャラクター名  
グリムロック

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	一般人	性別		年齢	
冒険者Lv	10	経歴			
経験点	0				

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	器用度	11	4		22 + 2	4
	敏捷度	10	6		23 + 2	4
体	筋力	8	10		25	4
	生命力	9	4		20	3
心	知力	9	2		18	3
	精神力	9	2		18	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	10		
スカウト	3		
セージ	1		
エンハンサー	3		

戦闘特技			
タフネス	2122p		p
武器習熟A/ソード	1-281p		p
防具習熟A/金属鎧	1-282p		p
両手利き	1-283p		p
武器習熟S/ソード	1-281p		p
二刀流	1-281p		p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドワーフ語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
マッスルベアー	
ビートルスキン	
キャッツアイ	

名誉アイテム	点数
名誉点所持 0 /合計 0	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	10	14	14	14
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要				
	ランク	筋力	回避力	防護点	
鎧	ドントレシアの堅忍鎧			21	8
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能	ファイター			合計値	14 10

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
首切り刀	1H	20	1	2d+ 15	10	18	30										
ミスリルソード	1H	15		2d+ 14	10	17	25										
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	1200 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	25 m	75 m	2d+ 14	10	65

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 4	2d+ 7	2d+ 13	2d+ 13	18

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 器用の腕輪	
腰 ブラックベルト	
足	
その他	

装備品	説明
左手 敏捷の腕輪	

その他メモ	自動失敗チェック
紙から移行	○□□□⑤
	○□□□⑩
	○□□□⑮
	○□□□⑳
	○□□□㉑
	○□□□㉒
	○□□□㉓
	○□□□㉔