

キャラクター名
透

プレイヤー名

シンドローム	エンジェルハイロウ ハヌマーン	ワークス	UGN支部長C	カヴァー	喫茶店の店員
オプショナル		年齢	24	性別	女
覚醒	生誕	衝動	解放	初期侵食率	42 %
出自	天涯孤独	経験	10年前の事件	邂逅	腐れ縁

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	25
肉体	1	0	0			1	行動値	17
感覚	4	0	0			4	(非装備時)	17
精神	2	1	0			3	戦闘移動	22
社会	1	0	3			4	全力移動	44

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	5		交渉		
回避			知覚			意志	1		調達	1	
運転:			芸術:			知識:	2		情報:	1	2
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
墮辰子の咆哮		0				エンジェルヴォイス/ライトスピード/サイレンの魔女/ウィンドブレス/援護の風/ダメージ+10、回避+12、エフェクトレベル+
セラフィムの加護		0				エンジェルヴォイス/ウィンドブレス/援護の風
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0
医療トランク					
ウェポンケース					
思い出の一品: キャルの眼鏡					
使用人: 鳴らない鈴					
使用人: 隣人のネゲイドビーイング					
コネ: 情報屋					
コネ: 傭兵					
コネ:					
コネ: 手配師					
最大財産P:	10	残り財産P:			

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	ダイス	消費
実験体(ロストナンバー)	P	N		
キャル・マーチス・ホーインハイム	P 純愛	N 依存		
PC1 エド	P 誠意	N 罪悪感		
PC2 葵	P 友情	N 劣等感		
PC4 君彦	P 信頼	N 不安		
PC5 和月	P 信頼	N 無関心		
ピオレット・ゼクス	P 妹	N 不安		

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
先手必勝	2		常時					
効果:	行動値Lv×3/侵食値+4							
エンジェルヴォイス	3	4	Xジャー	視界	単体	交渉		
効果:	対象が次に行うXジャーアクションのクリティカル値を-1し、判定のダイスを+3個							
援護の風	5	2	オート	視界	単体			
効果:	対象が判定を行う直前に使用する。ダイスを+5個。1ラウンドに1回まで。							
ウィンドブレス	3	2	オート	視界	単体	自動	リミット	
効果:	《援護の風》を使用する直前に宣言。《援護の風》を使用した判定の達成値を+9する							
ミスディレクション	3	5	オート			自動		
効果:	[対象:範囲]または[対象:範囲(選択)]を[対象:単体]に変更する。							
サイレンの魔女	5	5	Xジャー	視界		RC		
効果:	攻撃力+ [Lv×3]、装甲無視							
マシラのごとく	3	5	Xジャー		単体		80	
効果:	攻撃力+ [Lv×10] 判定ダイス-5							
ライトスピード	1	5	マイナー			自身		
効果:	Xジャーアクションを2回使える。1シナリオに1回							
子羊の歌	3	4	オート	視界	単体	自動	100	
効果:	対象にHPダメージが適用される直前に使用する。そのダメージを対象ではなくあなたに適用させる。このダメージはいかなる方法でも軽減できない。1シナリオにLv回まで使用できる。							
カバーディフェンス	3	2	オート	至近	自身	自動		
効果:	ダメージロールの直前に使用する。このカバーリングによって行動済みにならず、行動済みでも使用できる。1メインプロセスに1回。1シナリオにLv回まで使用可能							
限界突破	3	3	セットアップ			自動	80	
効果:	1シナリオ1回のエフェクトを1シナリオ2回にできる							
コンセントレイト	3							
効果:								
ウサギの耳	1		Xジャー	至近	自身	自動		
効果:								

賢神杖・ケーリュケイオン
 オートアクションで以下の効果をも自分を含めた視界内の味方1人に付与する。
 「効果の対象になったキャラは今後シーン終了時まで使用者の攻撃のダメージの半分HPを回復する」
 この効果は味方1人にしか付与できず、新たに付与した時に付与したキャラには効果が適用されなくなる。

サイレンの魔女にコンセントレイトを組み合わせ可能にする。なおその際コンセントレイトのエフェクトLvは-2して適応する。(1以下にはならない)

コンセントレイト: ハヌマーンLv.1を使用できるようになり、これは他のエフェクトと同じように経験点を使用してエフェクトLvを上げることが出来る。

武器の攻撃力を8に変更、

 前回から2年。
 情緒不安定が目立つが、支部長としてはなんとかやっている様子。情報源のコネが増えた。

主にチルドレン達に過剰にハグして周るので少々ウザがられていたり、ピオレットの作業部屋の隅でうすくまっていたり、墓の前で過ごしていたりするので、同僚や歳の近い人達によく心配される。
 心配かけないように過ごそうとすれば
 部下に持たせる弁当を大量に作ったり、普段手につけない仕事に手を出したり、必要以上に激しい特訓をしていたり、とにかく差が激しい。

「最近、何もなくてもすぐ涙が出てくるし、感情のコントロールが難しくなった。これは、あれか…歳のな問題…?」と本人は言う。

