キャラクター名

ソール

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	**享年**	17
メインクラス	ステーシー	**暗示**	
サブクラス	レクイエム	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	クラス	修正	合計
武装	3	0	3
変異	1	1	2
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		煉獄の檻		オート	なし	自身	T終了時煉獄にいる場合最大行動値まで回復
メインクラス		死人の流儀		ジャッジ	参照	0-1	任意の基本パーツ1損傷、支援2か妨害2
メインクラス		失敗作		オート	なし	自身	攻撃、切断判定の出目は全て+1される。毎ターン終了時任意のパーツを1損傷
サブクラス		銃神		オート	なし	自身	射撃攻撃時、出目＋1してもよい
頭		カンフー		オート	なし	自身	行動値＋1
頭		よだれじた		ジャッジ	2	0-1	妨害1＋転倒
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		対戦車ライフル		アクション	4	1-3	射撃攻撃3
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		救急箱		オート	なし	参照	戦闘終了時、このパーツが破壊されていなければ自分以外の姉妹の基本パーツ合計3つ選んで回復してもよい
胴		うじむし		オート	なし	自身	T終了時、P終了時、このパーツが損傷していたなら修復してよい
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
頭		アクセサリー		オート	なし	なし	ミニハット