種族	人間	種族特徴	オリジナル種族:エン	ノシェントヒ	ューマン。・運命踏破
生まれ	魔術師	性別	女	年齢	22
冒険者Lv	16				スと共に町へと進行した時等 1、ロスと間違われ確認の為に
経験点	6170		年の離れた友人が		

		能力值	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	6	器用度	4	2		12	2
tX		敏捷度	11	17	-6	28	4
体	5	筋力	10	28		43	7
144	ر	生命力	8	40		53	8
٠٠.	11	知力	8	16		35	5
心	-	精神力	11	49		71	11

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	3	バード	1
ソーサラー	1	アルケミスト	1
プリースト	16	デーモンルーラー	1
フェアリーテイマー	16		
レンジャー	9		
エンハンサー	10		

戦闘特技			
追加攻擊	220 р	防具の達人	IB32 p
投げ攻撃	225 p	足さばき	IB29 p
ルーンマスター	IB34 p	魔法拡大/数	IB39 p
治癒適性	2122p	魔力撃	IB39 p
不屈	2123p		р
ポーションマスター	2123p		р
防具習熟A/金属鎧	IB31 p		р
かばう	IВ36 р		р
鉄壁	IВ30 р		р
ガーディアン	IВ29 р		р
防具習熟S/金属鎧	IВ32 р		р

1		
言語	会話	読文
交易共通語	0	0
神紀文明語		0
汎用蛮族語	0	
魔神語	0	
魔動機文明語	0	0
魔法文明語	0	0
妖精語	0	
ノスフェラトゥ	0	0

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ビートルスキン	
アンチボディ	
ストロングブラッド	
メディテーション	
リカバリィ	
スフィンクスノレッジ	
ケンタウロスレッグ	
デーモンフィンガー	
ジャイアントアーム	
トロールバイタル	
レジスタンス	
パークメイル	

	技能	基本	基本	基本追加				必要		
能	レベル	命中力	回避力	ダメージ	鎧と盾		ランク	筋力	回避力	防護点
ファイター	0				鎧	インペリアル		30	-1	14
ブラップラー	3	5	7	10	盾	銀鱗の煌盾				3
フェンサー	0				その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				4
シューター	0				回避技能	グラップラー	î	合計値	6	23

	武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
	パンチ _{武器無しのデータ}	1H拳	0		2d+ 5	12	10	0										
					2d+													
					2d+													
					2d+													
					2d+													
					2d+													
]					2d+													
					2d+													

HP 103

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点
10 _m	28 _m	84 m	2d+ 6	23

先制力

2d+ 0

魔物知識/弱点 0/×

生命抵抗	精神抵抗	MP
d± 25	2d+ 2 0	191

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	1	6			
神聖魔法	16	21			
妖精魔法	16	21			
召異魔法	1	6			

	装備品	説明
頭	セーフティメット	大ダメージピンチを一度なくせる
耳	石人の耳飾り	
顔	不適の仮面	HP0以下から回復時追加で+10点回復。
首	ポーションインジェクター	スカーレットポーション
背中	野伏のドミネイターズマント	生命精神抵抗、生死判定+1
右手	聖印	
腰	真・ブラックベルト	防護点+2
足	DGアルケミーキット	
その作	世不撓のバックル	ガンを精神抵抗で耐えられる(成功時半減)

装備品	説明

華美なる宝石飾り	宝石15まで全セット
左手 信念のリング	精神抵抗+1

一その他メモー	自動失敗 _
職者(クレリック)5・料理人(コック)3・狩り人(ハンター)2	チェック
歌:1 d 1 0 0(8 0)	
供のころから神童と言われ、調子に乗り私こそが神よと名乗り、両親に神殿に預けられる。 殿でも私こそが神よと名乗っていれば追放され、自らの信徒を獲得するべく行動を開始した。	

どうすればよいかを考え、盾となり守ればよいんじゃないかしら? と考えそれを実行すべく盾と鎧を身に纏い町の外へと旅立ち、その道中 │ □ □ □ □ □ □ でウルフと出会い色々あって信徒とし、次いでゴブリンと出会い色々あって信徒とする。 意気揚々と近くの町へと近づけば、ゴブリンとウルフを連れていた事から蛮族と勘違いされ捕らえられ、色々あって町でとらえられていた他 の暴徒たちを信徒とし、町のスラム街で信徒達を集めていく。

それも長く続かず、町の兵士たちに洗脳を止めろと言う可笑しなことを言われ町から追放され、近くの山で蛮族や魔物を信徒とし潜伏し、信

デキャラクター名 ディアマト・エール

-般装備品

冒険者セット

保存食x100

着替えセット

楽器タンバリン

楽器カスタネット

ホプライトシールド

消魔の守護石x32

月光の魔符 I x5

月光の魔符 II x5

月光の魔符IIIx3

月光の魔符IIIx2

陽光の魔符 Ix5

陽光の魔符 II x3

陽光の魔符IIIx3

熱狂の酒x4

魔香水x9

魔香草x5

魔香草x30

魔晶石3点x7

魔晶石5点

魔晶石5点x28

魔晶石10点x10

水着

人形x3

■■■■■■■基本セット■

ミュージックシェル+楽譜

マナチャージクリスタル5点

■■■■■■■■■申護石■

■■■■■■■■■■魔符■

■■■■■■■ポーション■

ヒーリングポーション+1x20

アウェイクンポーションx5

スカーレットポーションx8

スカーレットポーションx2

アンチマジックポーションx5

■■■■■■■■■魔晶石■

■■■■■マテリアルカード■

マテリアルカード緑Sx10

マテリアルカード緑Ax9

マテリアルカード緑S

							銀魚
(消耗チェック)	■■■■■■■■以下消耗品■	00000				00000	銀魚
	魔晶石3点x5	00000				_ 000000	銀
	魔晶石 5 点x19	00000				00000	銀魚
	魔晶石 5 点x12	00000				00000	銀魚
	魔晶石 1 0 点x5	00000				00000	ライロ
000000	魔香水×4	00000				00000	B
	魔香草x44	00000				000000	カサド
00000	マテリアルカード緑Sx5	00000				000000	言の葉
00000	 マテリアルカード緑 A	00000				00000	クラウゼ
	 消魔の守護石×73						ドミネイ
000000	陽光の魔符Ⅱx4	00000				000000	野伏
	陽光の魔符Ix4	00000				00000	
	アンチマジックポーションx3	00000				00000	
	ヒーリングポーション+ 1	00000				00000	
00000	インペリアル	00000				000000	
	銀鱗の煌盾	00000				00000	
	熱狂の酒	000000					
	スーツアーマー	00000				00000	
000000		00000				00000	
000000		00000				00000	
		00000				00000	
000000		00000				00000	
		00000				00000	
		00000				00000	
		00000				00000	
		00000				00000	
00000		00000				00000	
00000		00000				000000	
000000		00000				000000	
		00000				000000	
		00000				000000	
000000		00000				000000	
00000		00000				000000	
		00000				000000	
		00000				000000	
_000000		00000				000000	
		000000				000000	
_000000		000000				000000	
		000000				000000	
_000000		000000				000000	
			所持金	28100	預金·借金		
00000		00000		20100	G	G	名誉点 所持

名誉アイテム

ルキスラ銀鱗隊護警術

銀鱗の誓い

銀鱗の矜持

銀鱗の魂

銀鱗の煌盾

銀鱗の煌盾

ライロック魔刃術

魔光壁

カサドリス戦奏術

言の葉は破れ散る

クラウゼ流一刀覇王剣

ドミネイターズマント

野伏のマント

2820

3700

/合計

点数

70

20

30

30

50

50

50

50

50

30

150

30

20

50

100

100