キャラクター名
ティアマト・エール

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	オリジナル種族：エンシェントヒューマン。・運命踏破		
生まれ	魔術師	性別	女	年齢	22
冒険者Lv	16	経歴	蛮族と間違われたことがある→初期バルバロスと共に町へと進行した時等 守りの剣を手に持ったことがある→町でバルバロスと間違われ確認の為に 年の離れた友人がいる(いた)→妖精達		
経験点	6170				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	6	器用度	4	2		12	2
		敏捷度	11	17	-6	28	4
体	5	筋力	10	28		43	7
		生命力	8	40		53	8
心	11	知力	8	16		35	5
		精神力	11	49		71	11

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	3	バード	1
ソーサラー	1	アルケミスト	1
プリースト	16	デーモンルーラー	1
フェアリーテイマー	16		
レンジャー	9		
エンハンサー	10		

戦闘特技			
追加攻撃	220 p	防具の達人	IB32 p
投げ攻撃	225 p	足さばき	IB29 p
ルーンマスター	IB34 p	魔法拡大/数	IB39 p
治癒適性	2122 p	魔力撃	IB39 p
不屈	2123 p		p
ポーションマスター	2123 p		p
防具習熟A/金属鎧	IB31 p		p
かばう	IB36 p		p
鉄壁	IB30 p		p
ガーディアン	IB29 p		p
防具習熟S/金属鎧	IB32 p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
汎用蛮族語	○	
魔神語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○
妖精語	○	
ノスフェラトゥ	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		
ビートルスキン		
アンチボディ		
ストロングブラッド		
メディテーション		
リカバリィ		
スフィンクスノレッジ		
ケンタウロスレッグ		
デーモンフィンガー		
ジャイアントアーム		
トロールバイタル		
レジスタンス		
パークメイル		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	3	5	7	10
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	インペリアル		30	-1	14
盾	銀鱗の煌盾				3
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					4
回避技能	グラップラー		合計値	6	23

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
パンチ 武器無しのデータ	1H拳	0		2d+ 5	12	10	0										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
10 m	28 m	84 m

回避	防護点
2d+ 6	23

HP
103

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 25	2d+ 29

MP
191

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	1	6			
神聖魔法	16	21			
妖精魔法	16	21			
召異魔法	1	6			

	装備品	説明
頭	セーフティメット	大ダメージピンチを一度なくせる
耳	石人の耳飾り	防護点+1、敏捷-6
顔	不適の仮面	ＨＰ０以下から回復時追加で+１０点回復。
首	ポーションインジェクター	スカーレットポーション
背中	野伏のドミネイターズマント	生命精神抵抗、生死判定+１
右手	聖印	
腰	真・ブラックベルト	防護点+２
足	ＤＧアルケミーキット	
その他	不撓のバックル	ガンを精神抵抗で耐えられる(成功時半減)

	装備品	説明
	華美なる宝石飾り	宝石１５まで全セット
左手	信念のリング	精神抵抗+１

その他メモ

聖職者(クレリック)5・料理人(コック)3・狩り人(ハンター)2

御歌：１ｄ１００(８０)

子供のころから神童と言われ、調子に乗り私こそが神よと名乗り、両親に神殿に預けられる。
神殿でも私こそが神よと名乗っていれば追放され、自らの信徒を獲得するべく行動を開始した。
どうすればよいかを考え、盾となり守ればよいんじゃないかしら？　と考えそれを実行すべく盾と鎧を身に纏い町の外へと旅立ち、その道中でウルフと出会い色々あって信徒とし、次いでゴブリンと出会い色々あって信徒とする。
意気揚々と近くの町へと近づけば、ゴブリンとウルフを連れていた事から蛮族と勘違いされ捕らえられ、色々あって町でとらえられていた他の暴徒たちを信徒とし、町のスラム街で信徒達を集めていく。
それも長く続かず、町の兵士たちに洗脳を止めろと言う可笑しなことを言われ町から追放され、近くの山で蛮族や魔物を信徒とし潜伏し、信

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
ティアマト・エール

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)
■■■■■■■■基本セット■	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
保存食x100	○□□○□□
着替えセット	○□□○□□
水着	○□□○□□
ミュージックシェル+楽譜	○□□○□□
マナチャージクリスタル5点	○□□○□□
楽器タンバリン	○□□○□□
楽器カスタネット	○□□○□□
人形x3	○□□○□□
ホプライトシールド	○□□○□□
■■■■■■■■■■守護石■	○□□○□□
消魔の守護石x32	○□□○□□
■■■■■■■■■■■魔符■	○□□○□□
月光の魔符Ⅰx5	○□□○□□
月光の魔符Ⅱx5	○□□○□□
月光の魔符Ⅲx3	○□□○□□
月光の魔符Ⅲx2	○□□○□□
陽光の魔符Ⅰx5	○□□○□□
陽光の魔符Ⅱx3	○□□○□□
陽光の魔符Ⅲx3	○□□○□□
■■■■■■■■ポーション■	○□□○□□
ヒーリングポーション+1x20	○□□○□□
アウェイクンポーションx5	○□□○□□
スカーレットポーションx8	○□□○□□
スカーレットポーションx2	○□□○□□
熱狂の酒x4	○□□○□□
アンチマジックポーションx5	○□□○□□
魔香水x9	○□□○□□
魔香草x5	○□□○□□
魔香草x30	○□□○□□
■■■■■■■■■■魔晶石■	○□□○□□
魔晶石3点x7	○□□○□□
魔晶石5点x28	○□□○□□
魔晶石５点	○□□○□□
魔晶石10点x10	○□□○□□
■■■■■マテリアルカード■	○□□○□□
マテリアルカード緑Ｓx10	○□□○□□
マテリアルカード緑S	○□□○□□
マテリアルカード緑Ａx9	○□□○□□
	○□□○□□

■■■■■■■■以下消耗品■	○□□○□□
魔晶石３点x5	○□□○□□
魔晶石５点x19	○□□○□□
魔晶石５点x12	○□□○□□
魔晶石１０点x5	○□□○□□
魔香水x4	○□□○□□
魔香草x44	○□□○□□
マテリアルカード緑Sx5	○□□○□□
マテリアルカード緑Ａ	○□□○□□
消魔の守護石x73	○□□○□□
陽光の魔符Ⅱx4	○□□○□□
陽光の魔符Ⅰx4	○□□○□□
アンチマジックポーションx3	○□□○□□
ヒーリングポーション+１	○□□○□□
インペリアル	○□□○□□
銀鱗の煌盾	○□□○□□
熱狂の酒	○□□○□□
スーツアーマー	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□