

キャラクター名  プレイヤー名

シンドローム	モルフェウス サラマンダー	ワークス	UGNエージェントA	カヴァー	高校生
オプション		年齢	16	性別	男
覚醒	犠牲	衝動	憎悪	初期侵食率	34 %
出自	兄妹	経験	喪失	邂逅	殺意

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	29
肉体	3	1	0			4	行動値	5
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	5
精神	1	0	0			1	戦闘移動	10
社会	2	0	0			2	全力移動	20

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	2		射撃			RC	1		交渉		
回避	1		知覚			意志		1	調達	2	
運転:			芸術:			知識:			情報:	UGN	1
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
祈りの造花	
コネ:裏社会	
コネ:手配師	
インクリボン	
思い出の一品	

合計装甲:  合計回避:

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイムス	消費
遺産継承者:祈りの造花	P	N		
神村 タ	P 慈愛	N 悔悟		
世界	P 憧憬	N 憎悪		
ノエル	P 同情	N 隔意		
アダム	P 羨望	N 劣等感		
浅川 アスラ	P 尊敬	N 劣等感		
鬼道 紫面	P 信頼	N 不安		

最大財産P:  残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
《C:モルフェウス》	2							
効果:	《咎人の剣》							
《咎人の剣》	3	4	Xジャー			対決		
効果:	攻撃力+[Lv*5]							
《砂の加護》	3	4	オート			対決		
効果:	判定ダイス+[LV+1]個、1R/1回							
《砂塵霊》	3	3	オート					
効果:	《砂の加護》同時宣言。攻撃力強化:(Lv×4)							
《クリスタライズ》	2	4	Xジャー			対決	100↑	
効果:	攻撃力+[Lv*3] シナリオ3回							
《インフィニティウォン》	5	3	マイナー	至近	自身	自動		
効果:	攻撃力+[Lv+7] ガード+3							
《フレームタン》	1	2	Xジャー	視界		対決		
効果:	射程→【視界】 攻撃力-[5-Lv(最大0)]							
《苛烈なる火》	2	3	セットアップ	至近		自動		
効果:	攻撃力+[Lv×3] HP-5							
温度調節	★							
効果:								
無上厨师	★							
効果:								
熱感知知覚	★							
効果:								
自動体温	★							
効果:								
万能器具	★							
効果:								

全てが上手くいったなら、どれだけ良かったらうか。何になりたいわけでもない、救われたいわけじゃない。自分はまだあゝの頃に、戻りたかっただけ、なのに。

▽  
浅河原のFHセルに所属するオーヴァード。擦れた性格、人を必要以上に寄せ付けようとしないう口調、暗い目つきと如何にも何かを抱えてそうな風貌をしている。勿論ここでは珍しいことではないし、彼自身もそれは理解している…ので、余計に当たりがキツイ。かつてオーヴァードが起こした事件に巻き込まれて両親を失い、妹が行方不明になっている。護れなかった自分を、救ってくれなかった世界を憎み、その妹を探し続ける執念だけでここに立っている。

▽  
かつてオーヴァードが起こした事件。偶然、たまたまそこに居ただけで、家族は巻き込まれた。まず両親が、自分達を庇って死んだ。次に自分が、動けなくなった。最後に覚えているのは、自分に泣きながら手を伸ばす妹の姿。気付いたときには、全てが、終わっていた。UGNのどこの支部で、保護をされていたらしい。主犯は自分が殺したのか、そこで暴走する自分を誰かが鎮圧したのだと。だけど、駄目だ。何も解決していない。両親は戻らない。なにより……タは、護れなかった。