キャラクター名: リッチベル＝サタンノート

プレイヤー名:

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[水氷、銀+2]		
生まれ	操霊術師	性別	女	年齢	12歳
冒険者Lv	17	経歴	純潔である。		
経験点	2350		異種族に友人がいる。		
			国王に会ったことがある。		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	5	器用度	7	25		37 + 2	6
		敏捷度	7	51		63	10
体	12	筋力	4	24		40 + 2	7
		生命力	6	16		34	5
心	13	知力	11	60		84 + 2	14
		精神力	10	24		47	7

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	17		
コンジャラー	14		
スカウト	8		
セージ	8		
エンハンサー	4		

戦闘特技			
タフネス	2122p	魔力撃強化	IB32 p
ルーンマスター	IB34 p	なぎ払い	IB38 p
バトルマスター	3143p	防具習熟S/金属鎧	IB32 p
トレジャーハント	2120p	武器習熟A/アックス	IB31 p
ファストアクション	2123p	武器習熟S/アックス	IB31 p
鋭い目	2120p	武器の達人	IB31 p
弱点看破	2121 p		p
魔法拡大/数	1-289p		p
魔力撃	IB39 p		p
頑強	IB29 p		p
防具習熟A/金属鎧	IB31 p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
ドレイク語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔法文明語	○	○
妖精語	○	
バジリスク語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ビートルスキン	
ガゼルフット	
キャッツアイ	
マッスルベアー	

名誉アイテム	点数
ダークドワーフとのコネ	100
ユリウス＝クラウゼ	4000

名誉点 所持 1088 /合計 5188

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	17	23	27	24
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		必要ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	自立機動式スーツアーマー【アムザ】		14	1	10
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					3
回避技能	ファイター		合計値	28	14

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ダイナスト 魔法の武器+2、イグニタイト加工、魔法の発動体	2H	40		2d+ 23	11	28	100										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 212584 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	63 m	189 m

回避	防護点
2d+ 28	14

HP
115

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 22	2d+ 18

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 22	2d+ 24

MP
89

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	14	28			

装備品		説明
頭		
耳		
顔		
首		
背中	ハーフマント	フード付き
右手	筋力の腕輪	
腰	ブラックベルト	
足		
その他	器用の腕輪	

装備品		説明
左手	知力の腕輪	

その他メモ

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟