

キャラクター名 _____ プレイヤー名 _____

種族	ドワーフ	種族特徴	暗視、剣の加護/炎身		
生まれ	戦士	性別		年齢	
冒険者Lv	11	経歴			
経験点	748				

技	4	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	11	14		29 + 2	5	ファイター	11		
体	11	敏捷度	4	2		10	1	マジテック	1		
		筋力	6	10		27 + 2	4	レンジャー	3		
心	5	生命力	12	5		28	4	エンハンサー	3		
		知力	3	1		9	1	アルケミスト	5		
		精神力	13	2		20	3	ライダー	11		

戦闘特技		値	備考
タフネス	2122p		p
防具習熟A/金属鎧	1-282p		p
全力攻撃	1-286p		p
挑発攻撃	1-287p		p
武器習熟A/メイス	1-281p		p
頑強	1-279p		p
超頑強	2-228p		p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドワーフ語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	備考
ビートルスキン	パークメール
マッスルベアー	ヒールスプレー
キャッツアイ	ヴォーパルウェポン
騎獣強化	クリティカルレイ
遠隔指示	マナスプラウト
hp強化	
高所攻撃	
魔法指示	
hp超強化	
特殊能力解放	
人馬一体	
超高所攻撃	
極高所攻撃	
騎獣超強化	

名誉アイテム	点数
イーヴァル狂闘術	
怒レル熊ノ一撃	
装備など専用化	
激怒セシ熊の一撃	
名誉点所持 699 /合計 699	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	11	16	12	15
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧 防弾加工のフォートレス		27	-3	9
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				1
回避技能	ファイター	合計値	9	11

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
銀のポールメイス	2H	23	1	2d+ 17	12	16	43										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
アウェイクポーション	○□□○□□
薬師道具セット	○□□○□□
緑Bx4	○□□○□□
緑Ax9	○□□○□□
魔晶石3x4	○□□○□□
フリッカハンマー	○□□○□□

騎獣用甲冑x2	○□□○□□
	○□□○□□
赤ax10	○□□○□□
金ax10	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	-260
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	10 m	30 m	2d+ 9	11	108
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+ 12/×	2d+ 0	2d+ 15	2d+ 14	25	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	1	2			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	熊の爪
背中	
右手	宗匠の腕輪
腰	ブラックベルト
足	
その他	マジスフィア小

装備品	説明
左手	怪力の腕輪

その他メモ	自動失敗チェック
0円のはプレイヤー共通のお金から払ってます。8/5PL残金2784	○□□□⑤
	○□□□⑩
	○□□□⑮
	○□□□㉔
	○□□□㉙
	○□□□㉜
	○□□□㊱