キャラクター名

プレイヤー名

ポジション	コート	**享年**	12
メインクラス	バロック	**暗示**	喪失
サブクラス	ゴシック	**寵愛点**	0

初期配置	花園
最大行動値	10

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	1	1
変異	3	0	3
改造	1	0	1

記憶のカケラ	内容
母の手	優しかった手。まだ、あの日は温かい。それ以外の時だと、ちっぽけ過ぎている。自分自身はHPだけ。その他能動能力は温度。活動ptは低すぎ、ボスは弱いが、まだ、ムリ。
願いごと	叶わなかった願いごと。叶わないままで良いの？あなたはそれを思うことに心の奥がずきずきと痛む。いいわけがない、いいわけがない、けれど。その願いごとを思い出すことができないのだ。

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
きり	恋心	3	①②③④⑤	
まき	恋心	3	①②③④⑤	
ぱぱ	独占	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		看破		ラピッド	0	0～3	対象の「ラピッド」「ダメージ」「ジャッジ」のマニューバ1つの効果を打ち消す。
メインクラス		再生		ダメージ	1	自身	肉弾攻撃マニューバの攻撃判定において、出目＋1してもよい。
メインクラス		業躯		オート	なし	自身	バトルパート終了時、望むパーツ２つを修復してよい。
サブクラス		背徳の悦び		ダメージ	なし	自身	使用済みの「ラピッド」「ジャッジ」「ダメージ」のマニューバを1つ、再使用可能にする。
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値＋２
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値＋１
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
胴		せぼね		アクション	1	自身	同ターン内の次カウントで使うマニューバ1つのコスト－1（最低0）する。
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
胴		やせぎす		オート	なし	自身	バトルパートで一つの判定につき1回、「妨害」を無効化してよい。
頭		うさみみ		オート	なし	自身	最大行動値＋1。このパーツを行動判定で使用した際、大失敗してもこのパーツは損傷しない。
胴		あるびの		ジャッジ	1	0～1	支援１
腕		狙撃ライフル		アクション	2	2～3	射撃攻撃１、攻撃判定の出目＋１
頭		ボイスエフェクト		ラピッド	2	0～2	対象の姉妹１体と互いに対話判定を行ってよい。
腕		絵本		オート	なし	なし	とても大切な人が読み聞かせてくれた気がする。