キャラクター名

キンナン ユキノ

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	**享年**	13
メインクラス	バロック	**暗示**	人形
サブクラス	ロマネスク	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	12

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	2	1	3
改造	2	0	2

記憶のカケラ	内容
【戦火】	戦争の中を逃げ惑う。隠れる。銃弾が飛び交う。爆発が起こる。逃げ惑う中、全てが図られなくて、ふらふらと彷徨う。飛んでくる砲弾。それが近づいてくる小鳥に思えて。あなたは手を差し伸べた
【二人きり】	そこには二人しかいなかった。あなたと、そしてもう一人。ずっと怯え、抱きしめ合って。相手の体はいつしか冷たくなっていく、あるいはあなたの体も。もう一人は、目を覚ますなかったのか？

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
シャロ	憧憬	3	①②③④⑤	
ジル	信頼	3	①②③④⑤	
ルル	恋心	2	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
				オート			
腕		にくへび		アクション	3	0	肉弾攻撃2+連撃2。攻撃判定において（連撃で発生した判定を含めた中で）1度だけサイコロを振り直してもよい。
脚		けもあし		オート	2	自身	移動1~2
頭		けもみみ		オート	なし	自身	最大行動値+1 このパーツを行動判定で使用しても大失敗はしない。
腕		かぎづめ		アクション	2	0	肉弾攻撃2
胴		オートセパレート		オート	なし	自身	「切断」を常に無効化してもよい。
胴		エナジーチューブ		オート	なし	自身	最大行動値+2。装備個所にダメージを受けた際、任意の基本パーツを1つ追加で損傷する。
頭		ボルトヘッド		ジャッジ	1	自身	支援2。
				オート			
ポジション		足□く		オート	なし	自身	狂気点を使って判定を振り直す際、出目が+1される。
メインクラス		狂鬼		オート	なし	自身	肉弾攻撃マニューバの攻撃判定の出目+1
メインクラス		歪極		オート	なし	自身	Lv3変異パーツ追加で一つ獲得。このパーツは強化値に縛られず、修復可能。
サブクラス		時計仕掛け		オート	なし	自身	Lv3改造パーツ追加で一つ獲得。このパーツは強化値に縛られず、修復可能。
				オート			
脚		たからもの		オート			誰かに買ってもらったスパイク靴。