キャラクター名
ラヴィーヤ

プレイヤー名

メインクラス	シーフ	**Lv.1:**		**レベル**	2
サポートクラス	レンジャー	**Lv.1:**	レンジャー	**性別**	女
称号クラス				**年齢**	15歳
種族	ヴァーナ			**境遇**	放浪者
出自（効果）	狩人			**目標**	金銭

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	9	9	12	8	12	6	9
ボーナス	3	3	4	2	4	2	3
クラス修正	1	2	1	0	2	0	0
他修正							
能力値	4	5	5	2	6	2	3

HP	39
MP	33
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ショートボウ	20m	-2	6	0	0	0	-3	0
左手									
頭部	ドミノ					2			
胴部	レザーアーマー					5			-1
補助									
装身具	シーフズツール								
能力値			5	0	5	0	2	11	9
スキル									
その他									
総計(右)			3	6	5	7	2	8	8 m
総計(左)									
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	6			6	+ 2 d
トラップ解除	5			5	+ 2 d
危険感知	6			6	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
HPポーション	
MPポーション	
ファインアロー	

現在重量： 8		
最大重量： 9	所持金： 210	預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ハイジャンプ	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 兎族、ムーブアクションでエンゲージを離脱しても、マイナーアクションを行うことができる								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果： 武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2]								
スペシャライズ：弓	2	-	パッシブ	-	自身	-	選択武器使用	
効果： 選択した武器を使用した命中判定の達成値に+SL、ダメージに+SLする。ただし他のスペシャライズを取得できない。								
ブルズアイ	1	6	マイナー	-	自身	自動成功	-	
効果： 射撃攻撃のダメージに+【感知】する。この効果はメインプロセス終了まで持続する。								
アームズマスタリー：弓	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 武器を使用した命中判定に+1Dする。								
ドッジムーブ	1	2	効果参照	-	自身	自動成功	盾非装備	
効果： 回避判定と同時に使用する。回避判定の達成値に+[SL+2]する。								
シャドウストーク	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 移動を行っても隠密状態が解除されない。隠密状態を維持したままエンゲージ可能。								
ディスアピア	1	3	マイナー	-	自身	自動成功	-	
効果： 隠密状態になる。ただし敵キャラクターとエンゲージしている場合使用できない。								
ファインドトラップ	1							
効果：								
トラッキング	1							
効果：								
リムーブトラップ	1							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

警戒心の強い兎のヴァーナの女の子。
親の教育方針がとりあえず独り立ちさせて色々覚えさせるだった為少しの装備とお金を持たされて放り出された。
一人で生きていくために草花の知識をつけ獲物の狩り方を覚え休息するときの準備などを身に着けた。
ただずっと森の中で暮らすのも怖くなってきたので街に出てお金を稼ぐことにした。