

キャラクター名
愛故に：ネクロマンサー

プレイヤー名

ポジション		享年	
メインクラス		暗示	
サブクラス		寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

記憶のカケラ	内容

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		エンバーミング		オート	2	0	妨害2 1ターンに何度でも使用可能
頭		死神		オート	なし	自身	白兵攻撃出目+1
頭		死人指揮		ジャッジ	0	0~1	支援2 自身に使用不可
頭		君に壊されたい		オート	なし	自身	「」から自身に対しての攻撃判定の出目+1。それ以外の対象からの攻撃判定の出目-1。
頭		背徳の喜び		ダメージ	0	自身	「ラビット」「ジャッジ」「ダメージ」のマニューバを1つ再使用可能にする
				オート			
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		寵愛		アクション	2	0~1	対象のアクションマニューバを1つコスト0で使用する。
腕		大鉄		アクション	3	0	白兵攻撃2+切断 (切断判定出目-2)
腕		単分子繊維		アクション	2	0~1	白兵攻撃1+切断+連撃1
腕		人形遊び		アクション	2	0~1	ターンの終了時まで対象への攻撃判定の出目-1
腕		強化骨格		オート	なし	自身	腕のみ防御1。白兵肉弾攻撃のダメージ+1
				オート			
				オート			
胴		はらわた		オート			
胴		失敗作		オート	なし	自身	攻撃、切断判定出目+1 ターン終了時1パーツ損傷
胴		やせぎす		オート	なし	自身	自身に対しての妨害を1度無効にしてよい
胴		数多の手管		オート	なし	自身	「うで」「あし」のコスト0にする。
胴		つぎはぎな身体		ダメージ	1	自身	防御1+切断無効