キャラクター名: 玉屋 ハナビ

プレイヤー名:

メインクラス	ウィザード	**Lv.1:**	メイジ	**レベル**	10
サポートクラス	ニンジャ	**Lv.1:**	シーフ	**性別**	
称号クラス				**年齢**	
種族	フィルボル			**境遇**	
出自 (効果)				**目標**	

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	6	8	24	21	18	15	9
ボーナス	2	2	8	7	6	5	3
クラス修正	0	1	1	3	2	1	0
他修正							
能力値	2	3	9	10	8	6	3

HP	66
MP	104
フェイト	5

装備品	**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手								
左手								
頭部								
胴部								
補助								
装身具								
能力値		3	0	9	0	6	17	7
スキル							3	
その他								
総計(右)		3	0	9	0	6	20	7 m
総計(左)		3	0					
総計(両)		3	0					
ダイス数		2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	8			8	+ 2 d
トラップ解除	3			3	+ 2 d
危険感知	8			8	+ 2 d
エネミー識別	10			10	+ 2 d
アイテム鑑定	10			10	+ 2 d
魔術判定	10			10	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	

現在重量： 0		
最大重量： 6	所持金： 500	預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
ニンブル	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 作成時に行動値+3								
マジシャンズマイト	1	-	パッシヴ	-	自身	自動成功		
効果： 魔法攻撃のダメージに+[SLd]する。								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								