キャラクター名

スメラギ

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	**享年**	17
メインクラス	ステーシー	**暗示**	人形
サブクラス	バロック	**寵愛点**	28

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	0	1
変異	3	1	4
改造	0	1	1

記憶のカケラ	内容
青い空	空は確か青かった。今見える空はどろりと濁った紺色だけど。鮮やかな青い、抜けるような空をあなたは知っている。それはかつて当たり前のものだった。もうあの青い空は見ることはできないのだろうか。
ゲーム	寝ても覚めてもゲームをしていた。何のゲームだったのか、何のためのゲームだったかわからないけれど。画面を眺め続けていた記憶。部屋から出るのも、眠る事さえ惜しんでいた記憶はある。
母の手	暖かな手に抱きしめられる記憶。それがあなたの母だと、はっきり覚えている。顔も名前も思い出せないけれど、その抱擁は確かな記憶。記憶の中の母でなく、本当の母についつか、抱きしめてほしい。

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ミナキ	独占	3	①②③④⑤	
エイカ	保護	3	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		無茶		オート	効果参照	自身	コストとして、あなたは任意の基本パーツを１つ損傷する。行動判定・攻撃判定・切断判定において、サイコロを振りなおしてよい。
メインクラス		庇う		ダメージ	0	0~1	対象が受けたダメージを、代わりに自身が受ける。1ターンに何度でも使用可。
メインクラス		肉の盾		ダメージ	0	0~1	ダメージに付随する効果全て（切断や連撃、全体攻撃など）を打ち消す。
サブクラス		再生		ダメージ	1	自身	防御１。1ターンに何度使っても良い。同じダメージに対して複数回の使用は不可。
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値＋２。
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値＋１。
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１。
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１。
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１。
腕		かた		アクション	4	自身	移動１。
胴		せぼね		アクション	1	自身	同ターン内の次カウントで使うマニューバ1つのコスト－1（最低0）する。
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１。
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１。
腕		斧		アクション	3	0	白兵攻撃３。
腕		合金トランク		ダメージ	0	自身	防御１＋「爆発」無効化。
脚		しっぽ		オート	なし	自身	最大行動値＋１。
頭		よぶんなめ		ジャッジ	1	0~1	支援２。
胴		やぶれひまく		ダメージ	0	自身	防御２。
頭		未完成のドラゴン		オート	なし	なし	たからもの
ポジション		援護		オート	効果参照	0~1	1ターンに1回、射程内の他の姉妹が「アクション」マニューバを宣言した際、合間の上で自身の現在行動値を1減らす代わり、宣言されたマニューバのコストを0としてよい。
胴		スチールボーン		ダメージ	1	自身	防御１＋「切断」無効化。
メインクラス		死に続け		ラピッド	0	自身	損傷している基本パーツを１つ修復する。
胴		つぎはぎ		オート	なし	自身	バトルパート終了時、このパーツと損傷した基本パーツ1つを修復してよい。