

キャラクター名
エイカ

プレイヤー名

ポジション	ホリック	享年	15
メインクラス	バロック	暗示	陥穽
サブクラス	ステーション	寵愛点	28

初期配置	煉獄
最大行動値	11

記憶のカケラ	内容
土の匂い	花の世話が好きだった。植え替え、肥料、水やり。土いじりが好きだったあなた。命のこもった土の匂い、草花の香り。全ておぼえている。もうそれはない。砂と石しかこの世界には.....
殺戮の天使	人を殺すことを教え込まれた。何の疑問もなく、あなたは何度も人を殺した。殺せば褒めてもらった。今いるのは死なない世界。殺し続ける世界。もっともっと殺し続けたら、褒めてもらえるだろうか。
母の手	暖かな手に抱きしめられる記憶。それがあなたの母だと、はっきり覚えている。顔も名前も思い出せないけれど、その記憶は確かな記憶。記憶の中の母でなく、本当の母にいつか、抱きしめてほしい。

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	1	2
変異	3	1	4
改造	0	3	3

未練				
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ	
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ミナキ	友情	3	①②③④⑤	
スメラギ	憧憬	3	①②③④⑤	
たからもの	依存	2	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		業怒		ダメージ	効果参照	自身	自身が与えたダメージに対してのみ使用可。コストとして、あなたは任意の未練に狂気点1点を加える。ダメージ+2。
メインクラス		狂鬼		オート	なし	自身	肉弾攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい。
メインクラス		怪力		オート	なし	自身	肉弾・白兵攻撃におけるダメージ+1。
サブクラス		失敗作		オート	なし	自身	攻撃判定・強襲判定の出目は全て+1される。ただし、バトルでの発射時・発射時・あなたは任意のパーツを1つ損傷する。この損傷はコストとしては扱わない。
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2。
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1。
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1。
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1。
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1。
腕		かた		アクション	4	自身	移動1。
胴		せぼね		アクション	1	自身	同ターン内の次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1(最低0)する。
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1。
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1。
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1。
腕		有刺鉄線		ダメージ	0	自身	自身がダメージを与えた際のみ使用可。白兵・肉弾ダメージ+1。
胴		おおあな		ジャッジ	0	0~3	あなたに対する攻撃判定にのみ使用可。妨害1。
腕		よぶんうで		ラピッド	0	自身	望む「アクション」マニューバ1つを「ラピッド」として使用する。
腕		にくむち		アクション	3	0~1	肉弾攻撃2+連撃1。
胴		写真		オート	なし	なし	たからもの
胴		アーマースキン		ダメージ	0	自身	防御1。
胴		しんぞう		オート	なし	自身	最大行動値+1。
頭		カメラ		オート	なし	なし	たからもの
脚		リフレックス		オート	なし	自身	最大行動値+1。
腕		ガントレット		オート	なし	自身	腕のみ、ダメージに対して常に「防御1」。腕部にある白兵・肉弾攻撃マニューバのダメージ+1。