

キャラクター名 バーナード プレイヤー名 _____

種族	アルヴ	種族特徴	暗視/吸精		
生まれ	魔動機師	性別	男	年齢	19歳
冒険者Lv	8	経歴	大怪我をしたことがある		
経験点	1010		異種族の友人がいる 家族から探されている		

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
器用度	4	7		20 + 2	3
敏捷度	7	10		26	4
筋力	10	1		18 + 2	3
	5	2	2	16	2
知力	12	5		26 + 2	4
	1	6		16	2

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	8		
マジテック	7		
スカウト	8		
エンハンサー	6		
アルケミスト	5		

戦闘特技		値	備考
トレジャーハント	2120p		p
ファストアクション	2123p		p
防具習熟A/非金属鎧	1-282p		p
防具習熟A/盾	1-282p		p
マルチアクション	1-292p		p
命中強化	2-230p		p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ガゼルフット	
キャッツアイ	
マッスルベアー	
アンチボディ	
ケンタウロスレッグ	
スフィンクスノレッジ	
バークメール	
ヴォーパルウェポン	
クリティカルレイ	
ヒールスプレー	
イニシアティブブースト	

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラブラー	0			
フェンサー	8	11	12	11
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	タイガーバンド+1		10	1	6
盾	ミスリルシールド		8	1	2
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					2
回避技能	フェンサー	合計値	14	13	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ヒートホーク	1H投	10	2	2d+ 15	9	12	20										
オーダーメイド加工				2d+ 1		0											
魔法の武器加工				2d+ 1		0											
妖精の武器加工				2d+ 1		0											
イグニダイト加工				2d+ 1		0											
アビス強化				2d+ 1		0											
アビス強化				2d+ 1		0											
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	26 m	78 m	2d+ 14	13	42

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 12	2d+ 10	2d+ 10	39

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	7	11			

装備品	説明
頭 スマルティエのヘッドバンド	HP回復効果を受けたときにMP1点回復
耳 ラル=ヴェイネの金鎖	「装備部位：その他」を得る
顔 スマルティエのアイガード	純エネルギー属性の魔法ダメージを-4
首 スマルティエの銀鈴	「装備部位：その他」を得る
背中 セービングマント	回避や抵抗の失敗時に魔法ダメージ-4
右手 スマルティエの怪力の腕輪	筋力+2
腰 多機能ブラックベルト	防護点+1
足 軽業のブーツ	転倒しなくなる
その他アルケミーキット	賦術を使用できる

装備品	説明
左手 スマルティエの宗匠の腕輪	器用度+2
ブレードスカート	絶妙な回避時に敵にダメージを与える
スマルティエの叡智の腕輪	知力+2

その他メモ	自動失敗チェック
冒険に出た理由：仲間の仇を討つため	□□□□⑤
	□□□□⑩
	□□□□⑮
	□□□□⑳
	□□□□㉕
	□□□□㉙
	□□□□㉛

