

キャラクター名
神代凌牙

プレイヤー名

ポジション		享年	16
メインクラス		暗示	
サブクラス		寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

記憶のカケラ	内容

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	1	1

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		死に物狂い		ラピッド	0	自身	損傷している基本パーツ1つを修復する
頭		引けない想い		オート	なし	自身	白兵攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい。
頭		歪んだ意地		オート	なし	自身	肉弾・白兵マニューバの射程を+1してもよい。
頭		折れない意志		オート	なし	自身	BPにおいて、「転倒」「移動」を無効化してもよい
頭		砕けぬ信念		ダメージ	1	自身	防御1、1ターンに何度でも使ってよい。
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		破壊糸		アクション	2	0~1	白兵攻撃1+切断+連撃1
腕		戦場指揮		ジャッジ	0	0~2	支援1か妨害1
腕		銀の指輪		オート			たからもの
				オート			
胴		強化装備		オート	なし	自身	「切断」を常に無効にしてよい。
胴		決戦装束		オート	なし	自身	最大行動値+1
胴		壊れた心		オート	なし	自身	最大行動値+1
胴		狂い果てた精神		オート	なし		ターン終了時、このパーツが損傷していなければ、舞台上の全ドールは任意の未練に狂気点を1点加える
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1