

キャラクター名	プレイヤー名
サトウ エンジ(佐藤 縁時)	

メインクラス	デッドアイ	Lv.1:		レベル	29
サポートクラス	レンジャー	Lv.1:	アルケミスト	性別	男
称号クラス				年齢	18
種族	アーシアン			境遇	平凡
出自(効果)	一般人			目標	運命

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	35	47	8	9	9	8	46
ボーナス	11	15	2	3	3	2	15
クラス修正	1	3	0	0	2	0	2
他修正						1	1
能力値	12	18	2	3	5	3	18

HP	272
MP	232
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	六連装ミサイルポッド・改 [25/両/20]	50m	-4	30				-5	
左手									
頭部	ディテクターゴーグルS1					6			
胴部	フェネクスアッシュ					33			
補助	必殺の手袋					5			
装身具	警告の碧水晶								
能力値			18	0	2	0	3	7	17
スキル	バタフライダンス								
その他	スマホ+フェイス+シンボル+漆黒の星+幸運の鍵		4					3	5
総計(右)			18	30					
総計(左)			22	0	2	44	3	5	22
総計(両)			18	30					m
ダイス数		5 d	4 d	4 d					

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	5			5	+ 2 d
トラップ解除	18		2	20	+ 4 d
危険感知	5			5	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定	3			3	+ d
錬金術判定	18		2	20	+ 4 d

所持品	
ミュージックヘッドセット	異次元バッグ
Eスマートフォン	小道具入れ
Aスマートフォン(器用)	ポーションホルダー
Iスマートフォン	ハイMPポーション*10
漆黒の星	グレートMPポーション*5
幸運の鍵	
名誉の勲章	ウェポンケース
	ガンベルト
冒険者セット	シースベルト
	ナイフ*5
ベルトポーチ	器用のナイフ(ウェントゥスシナ報酬)

現在重量:	63	所持金:	464370	預金・借金:	
最大重量:	87				

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アーシアン:召喚	★	-	メジャー	-	自身	自動成功	1	
効果:	ダイスロールの直前に使用、それに+2d。また作成時のみ現代アイテムの価格を1%にする							
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果:	武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2]							
インタラプト	★	-	メジャー	視界	単体	自動成功	シナ1	
効果:	対象が「タイミング:パッシブ(またはアイテム)」以外のスキルの使用を宣言した場合に発動できる。対象のスキルは効果を発揮、持続せずに即座に終了させる。							
ピアシングストライク	3	5	Dr直前	-	自身	-	-	
効果:	攻撃のダメージロールに+[SLd]							
アームズマスタリー:錬金銃	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果:	錬金銃の命中判定に+1D							
シンセサイゼーション	★	5	ムーブ	-	自身	自動	-	
効果:	1回のアクションで「種別:ポーション」のアイテムを2個使用できる。スキルでも同様。メインプロセス終了まで継続。							
	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果:								
リサイクル	★	8	効果参照	-	自身	自動	-	
効果:	シーン終了時に使用する。そのシーンで使用した「種別:矢弾」のアイテムを携帯品に加える。							
ダブルショット	★	9	メジャー			命中		
効果:	射撃攻撃を二回行う(ワイドアタック等と組み合わせ不可)「対象:単体※」二発目にダメージ+3dする。1発目が当たらなかったら二発目は発生しない。							
アキュレイト	★	-	パッシブ				--	
効果:	【器用】判定に+1D							
ストレイトショット	★	-	パッシブ				-	
効果:	射撃攻撃を行う武器を使用した命中判定に+1D。							
インターフィアレンス	★	10	判定の直後				シーン回	
効果:	対象が行う攻撃の命中判定の直後に使用する。その命中判定の達成値を難易度として、射撃攻撃を行う武器を使用した命中判定を行う。成功した場合、対象の攻撃は失敗となる。							
エイミングショット	★	10	セットアップ			自動	-	
効果:	射撃攻撃を行う武器を使用した命中判定に+1D。ラウンド終了まで							
フォーチュンヒット	★		パッシブ			パッシブ	-	
効果:	ダメージに+【幸運】							
カッティングプラン	★	8	マイナー		自身	自動成功	-	
効果:	武器攻撃のダメージは、好きイルやアイテムによってダメージ軽減できない。メインプロセスまで。							

いつものように学校へ行くこと扉を開けたら女神様のご都合で異世界に来たタイプのアーシアン 異世界で生き抜く為の超弩級チートスキル"アプリ"を駆使して異世界で冒険者生活を送っていく…筈だった 紆余曲折あった結果ボコボコにされたサトウは、二度とこんな過ちをしないと決意。心機一転し、一冒険者として改めて生きていくこととなった

ギルド名:イノセンシア・エスペランザ(無垢な希望)  
代表:サトウ エンジ(佐藤 縁時)  
副代表:ノア・スベア  
ギルドLv10  
ギルドスキル  
Lv1/【蘇生】 必要Lv1 重複:不可 タイミング:効果参照 使用条件:シナリオ1回  
効果:蘇生は任意のタイミングで使用することができる、ギルドメンバー全員のHPを最大HPまで回復する。戦闘不能になった時に使用することで復帰させることが可能。

Lv2/【祝福】 必要Lv1 重複:不可 タイミング:効果参照 使用条件:シナリオ1回  
効果:祝福は任意のタイミングで使用することができる、ギルドメンバー全員のMPを最大MPまで回復する。

Lv3/【限界突破】 必要Lv1 重複:不可 タイミング:セットアッププロセス 使用条件:シナリオ1回  
効果:ギルドメンバー全員が行なうあらゆる判定に+1D、あらゆるダメージに+2Dする。この効果はラウンド終了まで継続する。

Lv4/【陣形】 必要Lv1 重複:不可 タイミング:セットアッププロセス 使用条件:シナリオ3回  
効果:ギルドメンバー全員が戦闘移動を行う。戦闘移動を行わなくてもよい。ただし、戦闘移動が行なうことができないキャラクターには効果がない。

キャラクター名  
サトウ エンジ(佐藤 縁時)

プレイヤー名

所持品			
弾丸用ホルダー(矢筒)			
血晶弾*5+15			
鷹の目(装身具)			
使ったアイテム			
衝撃弾*8			
水流弾1泥+7			
陸マグロ			
大地の砥石(仮)			
流水の砥石(仮)			
炎熱の砥石			
烈風の砥石			
万能薬*6			
タブレット端末			
リンメルの子*0			
黒曜石の子*0			
ハイエレメンタルアロー*0			
影子*0			
業火子*0			
鎚子*0			
ウーツの子*0			
クイックケース			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
フォーメーション:アタック	5	6	セットアップ					
効果:	ワイドアタックと同時に使用。武器攻撃のダメージに+SLD							
ハードラック	3	10	効果参照				自動成功	シナリオSL
効果:	射撃攻撃の命中判定を行った後に使用。その命中判定のダイスのうち一つを6に変更する。							
	1							
効果:	1							
効果:								
ファインドトラップ	1		パッシブ					
効果:	トラップ探知判定に+1d 失敗してもトラップが作動しない							
アルケミーノウリッジ	1		パッシブ					
効果:	錬金術に関わることを知っているかの知力判定に+1d							
フェンサー I	1	フェイト1	パッシブ					シーフ
効果:	武器攻撃と同時に使用 攻撃のダメージに+攻撃の対象数Dする							
トレーニング:器用	1		パッシブ					
効果:	器用+3							
フェンサー II	1	フェイト1	判定直前					シーフ
効果:	リアクション時+2D							
リムーブトラップ	1							
効果:	トラップ解除判定に+1d							
アンチトラップ	1							
効果:	トラップ解除、感知の達成値に+1							
フェンサー III	1							
効果:								
サーチリスク	1							
効果:	危険感知に+1d							
イクイップリミット	1							
効果:	+5							
フェイス:グローブス	1							
効果:	器用判定の達成値に+1							
トレーニング:幸運	1							
効果:	幸運基本値+3							
ファーストエイド	1							
効果:								
バイタリティ	1							
効果:								
ライトニングショット	1							
効果:								
フックダウン	1							
効果:								
エンラージリミット	1							
効果:	携帯品を筋力基本値*2にする							
ベアアップ	1							
効果:								

