キャラクター名
もも

プレイヤー名

ベースシークエンス	アンビュラス	**レベル**	1
アザーシークエンス	サジタリア	**性別**	男
出生タイプ		**年齢**	16

出自		**運命**		**瑕疵**	

	初期	成長	他修正	能力値	一般判定成功率
体	5	0	0	5	40 %
知	8	0	0	8	43 %
敏	12	0	0	12	47 %
運	8	0	0	8	43 %

HP	30
MP	38
移動時ウィル	6
戦闘時ウィル	22

装備品		命中	威力	回避	命中	威力	回避	行動	防護
武器1	アイアンボルト					4			
武器2									
防具	プロテクター								2
インナー	アクティブ								
アクセサリ	レイヴンマークス						1		
アクセサリ									
能力値＋ボーナス		25	0	3	31	0	4	12	0
アーツ					2				
その他									
総計(1)		25 %	0	3 %	33 %	4	5 %	12	2
総計(2)		25 %	0	3 %	33 %	0	5 %	12	2
総計(両)		25 %	0	3 %	33 %	4	5 %	12	2

所持品			
活動基本装備			
メンタルドリンク			

所持金： 180	預金・借金：

アーツ名	AL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	メモ
レイテント・パワー	1/1	0	インスタント	自身	自身	0	
効果： 1シナリオ1回使用可能　ウィル5点を得る。ハイランダーのみ取得可能。アーツ枠を消費しない							
ヒーリング	1/5	3	アクション	遠距離	味方単体	3	
効果： 対象のHPを[2+AL]d6回復する(ベースがアンビュラスなら、運の半分が効果量にプラス)							
ファースト・エイド	1/5	3	インスタント	遠距離	味方単体	3	
効果： 1ラウンド1回使用可能。対象のHPを[AL]d6回復する							
ショット・エンハンス	1/5	0	パーマネント	自身	自身	2	
効果： ショットの射撃攻撃命中に+[2xAL]%							
スフィア・アンビュラス	1/5	x	インスタント	自身	自身	0	
効果： 種別がPEでないアンビュラスのアーツの対象数を[AL]体増やす。　X:増えた対象数x使用アーツコスト							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							

1-a．出自（一般）：貴族または騎士

2-a．運命（目的）：予言

3-c．瑕疵（その他）：死

ウェスレードの議席を有している名家に生まれ、幼いころから厳しく育てられていた。
しかし、自身はそんな生活を厭わしく思っていた。
そんなあるとき、一家で遠出をすることになる。
だが、その道中、クリーチャーに襲われる。
一家は全滅したが、なぜか自分ひとり死なずにすんでいた。
家族の死を目にして気絶していたため何が起こっていたのはわからない。
覚えていたのは気絶中に見た夢の中で言われたハイランダーという単語だった。
それをきっかけに、両親の遺産を使いながらアサルトエンジンでハイランダーになることを目指す。
だが、周囲から隠してはいるもののトラウマによる恐怖から、モルフやクリーチャーとの戦いを恐れていた。