キャラクター名: 猫山田

プレイヤー名:

メインクラス	スカウト	**Lv.1:**	シーフ	**レベル**	16
サポートクラス	ハンター	**Lv.1:**	レンジャー	**性別**	男
称号クラス				**年齢**	32
種族	ヴァーナ			**境遇**	平凡
出自（効果）	狩人			**目標**	修行

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	28	22	15	6	25	6	11
ボーナス	9	7	5	2	8	2	3
クラス修正	1	3	0	0	2	0	2
他修正							
能力値	10	10	5	2	10	2	5

HP	149
MP	139
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	バリスタ	50m	-1	16	0	0	0	-5	0
左手									
頭部									
胴部	ロストエンヴィークローク[伝承]					16			2
補助									
装身具	狩猟武器応用書							3	
能力値			10	0	5	0	2	15	15
スキル	ハンターウェポン、ギガントウェポン、ストロングボ、スピードショット、ハンターショット		3	10				5	
その他									
総計(右)			12	26	5	16	2	18	17 m
総計(左)									
総計(両)									
ダイス数			5 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	10			10	+ 2 d
トラップ解除	10			10	+ 2 d
危険感知	10			10	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
バックパック	矢筒（１限）
森林冒険セット	エレメンタルアロー：火
ロープ	エレメンタルアロー：水
ランタン	エレメンタルアロー：風
	エレメンタルアロー：土
ポーションバッグ（１限）	猛毒の矢×2
毒消し×２	ウーツの矢×2
HPポーション×５	
MPポーション×６	小道具入れ（１限）
ハイMPポーション×５	釣り竿
	大地の砥石

現在重量：	24		
最大重量：	33	所持金：	39475
		預金・借金：	

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
アクロバット	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	猫族、作成時に敏捷基本値に+3							
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果：	武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2]							
インタラプト	1	-	効果参照	視界	単体	自動成功		
効果	:対象が「タイミング：パッシブ、アイテム」以外のスキルの使用を宣言した時に使用する。そのスキルは効果を発揮せず、持続せず即座に終了する。効果を発揮しなくとも使用されたことになる為、対象は通常通りコストを支払う必要がある。							
ランナップ	1	3	セットアップ	-	自身	自動成功		
効果	:戦闘移動、あるいは離脱を行う。ただし、あなたのいるエンゲージが敵キャラクターに封鎖されている場合、離脱を行うことはできない。							
スティール	2	3	ダメージロール直後	-	自身	自動成功	シナリオSL回	
効果	:エネミーを対象とした白兵攻撃のダメージロール直後に使用する。その攻撃の対象のドロップ品を一つ得る。通常どおり、ドロップ品決定ロールを行うこと。ドロップ品が設定されていないエネミーに使用した場合[エネミーレベル×100]Gを得る。							
	1							
効果：								
ストロングボウ	1	-	アイテム	-	自身	-	-	
効果	:プリプレイに装備、あるいは携帯している「種別：弓」の武器から一つ選択し、その武器の「重量」を+3し、「攻撃力」を+5する。							
ホークアイ	5	3	ムーブ	-	自身	自動成功	-	
効果：	射撃攻撃のダメージを＋[ＳＬ×３]する。この効果は移動するか、シーン終了時まで持続する。							
スピードショット	1	-	パッシヴ	-	自身	-	弓	
効果：	装備している武器の「行動修正」が０未満の場合、「行動修正：±０」に変更する。							
ブラインドサイド	5	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果	:あなた、およびあなたの所属しているギルドのギルドメンバーがエネミー識別の判定に成功したエネミーに有効。攻撃のダメージに＋[(SL)D]する。							
アキュレイトショット	1	8	効果参照	-	自身	自動成功	-	
効果	:《ホークアイ》または《イーグルアイ》と同時に使用する。そのスキルの「効果」の「この効果は移動を行うか、シーン終了まで持続する。」を「この効果はシーン終了まで持続する。」に変更する。							
リサイクル	1	8	効果参照	-	自身	自動成功	-	
効果	:シーン終了時に使用する。そのシーンで使用した「種別：矢弾」は携帯品に、投射に使用した武器は装備品、あるいは携帯品に戻り、再び使用が可能となる。							
	1							
効果：								
AM：狩猟	1	-	パッシブ	-	自身	-	狩猟	
効果：	武器を使用した命中判定に＋１Ｄする。							
ハンターウェポン	1	-	アイテム	-	効果参照	-	-	
効果	:装備品あるいは携帯品の武器の中からSL個選択する。ただし、選択する武器の「レベル」はＣＬ以下でなくてはならない。選択した武器に「種別：狩猟」を追加し、「重量」に+2、「攻撃力」に+3、「行動修正」に−1する。ただし、マジックアイテムは選択できない。							

伝承防具：服（ロストエンヴィークローク）
レベル１　重量１　物理防御力+[CL+1]　移動力+2（クローク）

継承：41　遺品：重量-1　移動修正＋2　（ロスト）
伝承：15　転生：戦闘不能時、戦闘不能を回復し【HP】を１にする。　行動済にならない。［シナリオ１回］
宿命：42　嘘：
呪詛：14　嫉妬：この防具以外を装備するとカを失う。（エンヴィ）

キャラクター名
猫山田

プレイヤー名

所持品			
流水の砥石			
炎熱の砥石			
烈風の砥石			
ビーストブラッド			
ドロップポーチ（１限）			
ハンターポーチ（１限）			
神酒：グランアイン			
暴風筒			
閃光虫			
身絡みの網			
瓶詰の劇薬：毒(1)			
癒しの鱗粉			

キャラクター名
猫山田

プレイヤー名

所持品			