

キャラクター名

エルザ = アメリカ

プレイヤー名

メインクラス	クルセイダー	Lv.1:		レベル	50
サポートクラス	ガンスリンガー	Lv.1:	コントラクター	性別	女性
称号クラス				年齢	16
種族	ヒューリン			境遇	放浪者
出自 (効果)	神官			目標	救済

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運	
基本値	62	51	12	12	11	66	21	HP441
ボーナス	20	17	4	4	3	22	7	MP463
クラス修正	0	3	0	0	1	4	0	フェイト95
他修正	1	1	1			7		
能力値	21	21	5	4	4	33	7	

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動	
右手	破壊神メリケンサックS50	至近	1	115	0	0	0	-1	0	
左手										
頭部	太陽の兜				-3	22	10			
胸部	バトルマスターS1			20	-3	33				
補助	クォーツシューズS50				2	55	50	2		
装身具	豊穡の花冠									
能力値				21	0	5	0	33	9	26
スキル			15	165		2	1		1	
その他						3	3	2		
総計(右)				37	300	1	115	97	12	27m
総計(左)										
総計(両)										
ダイス数				4 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数	所持品	
トラップ探知	4			4	+ 2 d	ベルトポーチ,異次元バック	
トラップ解除	21			21	+ 2 d	ポーションホルダー	小道具入れ
危険感知	4			4	+ 2 d	GMPP*10	森林冒険者セット
エネミー識別	4			4	+ 2 d	GHPP*5	制空結界印
アイテム鑑定	4			4	+ 2 d	万能薬*2	祝福の花
魔術判定	4			4	+ 2 d	蘇生薬*4	黄金蛇のメダル
呪歌判定					+ d	クイックケース	聖戦の誓い
錬金術判定	21			21	+ d	ケセドの杖	魔導剣増幅器
							リムブースト・メタル
						転移の呪符*2	リムブースト・リフレクス
						耐毒符*2	ミニボメロ
現在重量：227							
最大重量：231							
		所持金：10787				預金・借金：	

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ハーフブラッド	★	-	パッシヴ	-	-	-		
効果： タイミングがメイキングのヒューリン以外の種族スキル一つを修得。ただし幸運基本値-3								
ヒール	1	4	Mj	20m	単体	魔術判定		
効果： 3D+CLx3のHP回復								
ヒールオール	1		ヒール		自身	自動成功	S/1	
効果： 場面選択、射程視界にする								
ハンマーストライク	1	3	Mj		単体	命中判定		
効果： 白兵殴り+1D								
ホーリーヒット	1	12	Mj		自身	自動成功		
効果： ハンマーストライク二回使用								
コントラクト	1	6	Mj		自身	自動成功		
効果： 契約妖精:ピクシー取得								
ホーリーウェポン	5	4	Mj	20m	単体	魔術判定		
効果： 武器ダメージ+15								
ジョイフルジョイフル	3	7	Mj	20m	単体※	呪歌判定	Sn/3	
効果： 対象を未行動にする								
天上の鐘	1		Mj	視界	単体※	自動成功	S/1	
効果： シナリオ制限のパワー回数回復								
マニフィカート	1	6	効果参照		自身	自動成功		
効果： ホーリーウェポン+命中1□								
クルーセフィクション	1	3	M		自身	自動成功		
効果： 対象:アンデット、妖魔、魔獣、魔族に有効。ダメージ+【精神】								
ディフェンダー	5	3	M		自身	自動成功		
効果： 物理、魔法防御+15								
ブルヒット	1	8	M		自身	自動成功		
効果： 白兵ダメージ+武器重量								
ラッシュナックル	1	3	Mv		自身	自動成功	格闘装備	
効果： 戦闘、全力移動、白兵命中+1D								
神器招来	1	F3	Mv		自身	自動成功		
効果： ダメージ+【精神】物魔0計算								

生まれが神官両親で小さい頃から神に願っても救われない人達を見てきて自分の手で救うため冒険に出た
ようは神が気づかない所は救おうぜ精神
基本優しいかも？

キャラクター名 エルザ = アメリカ	プレイヤー名
-----------------------	--------

		所持品	
P L 学園卒業証書	討滅:植物のクリスタル (武器)	37採取のクリスタル (補助)	25
高級ルビー*220	討滅:動物のクリスタル (武器)	38戦士のクリスタル (補助)	26
	討滅:人間のクリスタル (武器)	39侍祭のクリスタル (補助)	27
	討滅:妖精のクリスタル (武器)	40魔術士のクリスタル (補助)	28
	討滅:妖魔のクリスタル (武器)	41盗賊のクリスタル (補助)	29
武力のクリスタル (武器)	1討滅:アンデッドのクリスタル (武器)	42硬化のクリスタル (補助)	30
武勇のクリスタル (武器)	2討滅:精霊のクリスタル (武器)	43対霊のクリスタル (補助)	31
武烈のクリスタル (武器)	3討滅:人造生物のクリスタル (武器)	44対魔のクリスタル (補助)	32
防衛のクリスタル (武器)	4討滅:魔獣のクリスタル (武器)	45疾風のクリスタル (補助)	33
防壁のクリスタル (武器)	5討滅:機械のクリスタル (武器)	46回避のクリスタル (補助)	34
防壁のクリスタル (武器)	6討滅:霊獣のクリスタル (武器)	47暗視のクリスタル (補助)	35
武神のクリスタル (武器)	7討滅:巨人のクリスタル (武器)	48潜水のクリスタル (補助)	36
侍祭のクリスタル (武器)	8討滅:竜のクリスタル (武器)	49攻撃力+2 (補助)	37
格闘士のクリスタル (武器)	9夜獅子王のクリスタル (武器)	50対抗:威圧のクリスタル (補助)	38
増幅のクリスタル (武器)	10	対抗:逆上のクリスタル (補助)	39
弱体:威圧のクリスタル (武器)	11飛行のクリスタル (胸部)	対抗:スタンのクリスタル (補助)	40
弱体:逆上のクリスタル (武器)	12	対抗:スリップのクリスタル (補助)	41
弱体:スリップのクリスタル (武器)	13筋力のクリスタル (補助)	1対抗:毒のクリスタル (補助)	42
弱体:スタンのクリスタル (武器)	14敏捷のクリスタル (補助)	2対抗:ノックバックのクリスタル (補助)	43
弱体:放心のクリスタル (武器)	15器用のクリスタル (補助)	3対抗:放心のクリスタル (補助)	44
弱体:毒のクリスタル (武器)	16知力のクリスタル (補助)	4封鎖のクリスタル (補助)	45
弱体:ノックバックのクリスタル (武器)	17精神のクリスタル (補助)	5属性のクリスタル (補助)	46
精霊:光のクリスタル (武器)	18感知のクリスタル (補助)	6犠牲のクリスタル (補助)	47
精霊:闇のクリスタル (武器)	19幸運のクリスタル (補助)	7	
精霊:地のクリスタル (武器)	20過重のクリスタル (補助)	8	
精霊:水のクリスタル (武器)	21軽量のクリスタル (補助)	9	
精霊:火のクリスタル (武器)	22迅速のクリスタル (補助)	10	武器強化
精霊:風のクリスタル (武器)	23錬金術師のクリスタル (補助)	11	防具強化*3
迅速のクリスタル (武器)	24幻術士のクリスタル (補助)	12	クリアバスケット
精神のクリスタル (武器)	25魔導銃士のクリスタル (補助)	13	ボクレーち料理
器用のクリスタル (武器)	26侍のクリスタル (補助)	14	
敏捷のクリスタル (武器)	27召喚士のクリスタル (補助)	15	
筋力のクリスタル (武器)	28賢者のクリスタル (補助)	16	
幸運のクリスタル (武器)	29踊り子のクリスタル (補助)	17	
戦技のクリスタル (武器)	30忍者のクリスタル (補助)	18	
過重のクリスタル (武器)	31狂戦士のクリスタル (補助)	19	
浸蝕のクリスタル (武器)	32詩人のクリスタル (補助)	20	
討滅:魔族のクリスタル (武器)	33格闘士のクリスタル (補助)	21	
討滅:下位魔族のクリスタル (武器)	34野伏のクリスタル (補助)	22	
討滅:中位魔族のクリスタル (武器)	35硬性のクリスタル (補助)	23	
討滅:上位魔族のクリスタル (武器)	36増幅のクリスタル (補助)	24	

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
インペレイティブ	1	12	set		自身	自動成功	セットアップ一回	
効果： セットアップ二個使用								
シャインストライク	1	6	set		自身	自動成功		
効果： 攻撃ダメージ+【精神】/R								
ホーリーフィールド	1	15	set		自身	自動成功		
効果： 物理防御、魔法防御+【精神】/R								
信仰の泉	1	20	set		自身	自動成功		
効果： HP回復、ダメージ軽減+【精神】								
迷いなき決断	1	10	set		自身	自動成功	set/1	
効果： インペレと同時に使用、パワー-setも使う								
不可侵の聖域	1	20	set		自身	自動成功	S/1	
効果： 物魔+10、物魔0計算無効								
ディバインフォース	1	20	DR直前	20m	単体	自動成功	S/1	
効果： ダメージ+CL*5								
カバリング	1	2	DR直前	至近	単体	自動成功	防御中一回	
効果： 庇うよう								
カバームーブ	3	4	カバリング		自身	自動成功	シーン三回	
効果： 射程20m								
アフェクション	1		DR直後	20m	単体	自動成功	S/1	
効果： ダメージ0にする								
セルフサクリファイス	1		DR直後	20m	単体	自動成功	S/1	
効果： 対象が受けるダメージ分HPロス								
ガーディアン	1		DR直後	20m	単体	自動成功	使い魔携帯、Sn/1	
効果： ダメージ軽減-CL*5								
慈愛の御手	1		DR直後	視界	単体	自動成功	S/1	
効果： ダメージ0								
守護結界	3	10	DR直後	30m	単体	自動成功	防御中一回	
効果： ダメージ軽減 5D+10								
信仰の盾	1		DR直後	視界	場面選択	自動成功	S/1	
効果： ダメージを0にする								
神域の守護	1	10	守護結界		自身	自動成功		
効果： 守護結界を対象範囲選択、+2D								
クイックヒール	1	5	イニシアチブ		自身	自動成功	Sn/1	
効果： ヒール使用								
エンカレッジ	1	6	イニシアチブ		単体	自動成功	Sn/1	
効果： 対象を動かす								
カリキュレイト	1		イニシアチブ		自身	自動成功	Sn/1	
効果： 未行動時の場合動く								
ピクシーヒール	1	4	レガシー	20m	単体	自動成功	契約妖精携帯	
効果： 2D+CL*3のHP回復								
フラワーレグランス	1	6	ピクシーヒール		自身	自動成功	契約妖精携帯	
効果： ピクシーヒールを範囲選択								
インデュア	1	5	効果参照		自身	自動成功	防御中一回	
効果： バステ全回復								

プレイヤー名

所持品

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ヒールライズ	1	10	効果参照	20m	単体	自動成功	S/1	
効果：回復+CL*3								
守護の祈り	3		効果参照		自身	自動成功	Sn/3	
効果：ダメージ軽減Fate+3D								
アイアンハンド	1		効果参照	至近	単体	自動成功	Sn/1	
効果：1000G消費、破壊使用不可取り消し								
小さな奇跡	1		効果参照	視界	単体	自動成功	Sn/1	
効果：判定後のダイス一つを6にする								
エフェクトスキップ	1	10	判定の直前		自身	自動成功		
効果：ダイス減少スキル無効								
グレイスフォース	1	10	判定の直前		自身	自動成功	Sn/1	
効果：ホリボン+【精神】								
インテリジェンス	1		判定の直前		自身	自動成功	S/3	
効果：ダイス+2D								
パリペイティア	1	F1	判定の直後	20m	単体	自動成功	Sn/2	
効果：判定振り直し								
ニゲイト	1		判定の直後	30m	単体	自動成功	R/1	
効果：クリティカル打ち消し								
ラストアクション	1	10	戦闘不能		自身	自動成功	S/1	
効果：メインプロセス一回行う								
リブート	1	F1	戦闘不能		自身	自動成功	S/1	
効果：戦闘不能を回復しHP1になる、行動済み								
フルディフェンス	1	5	Free		自身	自動成功		
効果：ディフェンダーをフリー不動								
プリペアード	1		P		自身			
効果：パリペイティアをSn/2にする								
マインドアップデト	1		P		自身			
効果：【精神】+2								
アイアンフィスト	1		P		自身		格闘装備	
効果：武器ダメージ+【精神】								
バニシュパワー	5		P		自身			
効果：ダメージ+15								
魔を討つ者	1		P		自身		打撃装備	
効果：ダメージ+21								
聖なる契約	1		P		自身			
効果：アコ、プリ、パラのダメージ増加スキル+10								
エクソシズム	3		P		自身			
効果：アンデット、妖魔、魔獣、魔族へのダメージ+15								
フォティテュード	1		P		自身			
効果：精神基本値+3								
AM:格闘	1		P		自身		格闘使用	
効果：命中+1D								
アブストラクターマスタリー	1		P		自身		魔導剣	
効果：命中+1D								

プレイヤー名

エルザ = アメリカ

所持品

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
コンバットマスタリー	1		P		自身			
効果：命中判定+2								
ディバインアーム	1		P		自身		打撃使用	
効果：命中判定+2								
ジャッジアタック	1		P		自身		打撃使用	
効果：命中判定+3								
神の戦士	1		P		自身			
効果：武器命中、魔術判定+5								
ファミリアプラス	1		P		自身		使い魔携帯	
効果：判定補正+3（器用）								
コマンドスタイル	1		P		自身			
効果：ウォーリア装備を装備できる								
ハードワイヤード	1		P		自身			
効果：【精神】+2、【幸運】-1								
マジックディフェンダー	1		P		自身			
効果：ディフェンダーに魔法防御追加								
ファミリア	3		item		自身			
効果：使い魔三所持、全部器用指定								
アブストラクター	1		item		効果参照			
効果：武器を魔導剣								
ツインギミック	1		item		効果参照		魔導剣装備	
効果：追加種別、打撃								
ヒュージエッジ	1		item		効果参照			
効果：重量+3、攻撃力+7、行動修正-3								
トレーニング:筋力	1		P		自身			
効果：筋力基本値+3								
トレーニング:器用	1		P		自身			
効果：器用基本値+3								
トレーニング:敏捷	1		P		自身			
効果：敏捷基本値+3								
トレーニング:感知	1		P		自身			
効果：感知基本値+3								
トレーニング:知力	1		P		自身			
効果：知力基本値+3								
トレーニング:精神	1		P		自身			
効果：精神基本値+3								
トレーニング:幸運	1		P		自身			
効果：幸運基本値+3								
マシンリム	1		P		自身			
効果：筋力、器用、敏捷基本値+1								
マシンアーマー	1		P		自身			
効果：物理防御+2、魔法防御+1								
イクイップリミット	1		P		自身			
効果：装備重量+5								

プレイヤー名

[illegible][illegible]

エルザ = アメリカ

[illegible][illegible]