

キャラクター名
まひる

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	享年	そのへん
メインクラス	タナトス	暗示	反転
サブクラス	ステーション	寵愛点	2

初期配置	煉獄
最大行動値	9

記憶のカケラ	内容
32 謝罪	
38 編み物	
77 幸福の時	
05 血の宴	
?? シスター	

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	1	1	2
改造	1	0	1

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
マサダ	信頼	3 ①②③④⑤	
スコピオングラス	保護	3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		2 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		無茶		オート	効果参照	自身	コストとして任意の基本パーツ1つ損傷、行動判定・攻撃判定・切断判定を振り直してよい
メインクラス		死神		オート	なし	自身	白兵攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してよい
メインクラス		災禍		ダメージ	2	自身	自身が与えた白兵攻撃にのみ使用可、「全体攻撃」の効果を得る、これによって自身がダメージを受けることはない
メインクラス		電磁抜刀(刹那)		オート	なし	自身	自身の攻撃マニューバへの自身以外からの割り込み不可
サブクラス		失敗作		オート	なし	自身	攻撃判定・切断判定の出目は全て+1、ただしバトルパートでのターン終了時・戦闘終了時に任意のパーツを1つ損傷する
サブクラス		死人の武威(死人の流儀)		ジャッジ	効果	0~1	任意の基本パーツ一つを損傷し支援2か妨害2
頭		のうみそ		オート	なし	自身	2
頭		めだま		オート	なし	自身	1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		リミッター		オート	なし	自身	このパーツがバトルパート中に動いた時、宣言することで最大行動値に+2してよい、バトルパート終了までの効果は続き、効果中はこのパーツを修復できない
頭		おおあな		ジャッジ	0	0~3	あなたに対する攻撃判定にのみ使用可、妨害1
頭		ほとけかすら		ジャッジ	0	0	支援1か妨害1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		日本刀		アクション	2	0	白兵攻撃1+切断
腕		鉄球鎖		アクション	2	0~1	白兵攻撃1+転倒
腕		鏢目返し(単分子繊維)		アクション	2	0~1	白兵攻撃1+切断+連撃1
腕		ぬいぐるみ		オート	なし	なし	ボロボロになった熊のぬいぐるみ
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート	なし	なし	
胴		はらわた		オート	なし	なし	
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1