								0.			
<u> </u>								ブレ	イヤー名		
ポジション		ジャンク					享年				
メインク	ラス	ステーシー					暗元	<u>r</u>			
サブクラス		タナトス					寵愛点				0
初期配置		煉獄				記憶のカケラ P					
最大行動値		10]	記憶のガグラー・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・				
能力値	つ値 クラス		修正		計						
武装	武装 2		0 2		2						
変異	変異 1		1 2		2						
改造	1		0		1						
						,			 - 練		
	対象	種類			狂気点発狂時ペナルティ						
た	からもの		依存		3	3 12345		パーツとして所持。破壊で狂気点+1			
					3	123	45				
					3	123	45				
			3		3	123	45				
						123	2345				
			3 1		123	45					
								マニ	ューバ		
タイプ	タイプ 損傷			 名前				使用タイミング		射程	効果
	 インクラス			地獄の住人			オート		コストなし		BPで「地獄」に居る時、攻撃判定の出目が-1される
メインクラ	5ス	肉の盾					オート		なし	自身	ダメージに付随する効果全てを打ち消す
メインクラス		傀儡の流儀				ジャッジ			0~1	コストの代わりに、任意の基本パーツ1つ損傷する。支援2か妨害2(死人の流儀)	
サブクラス		死神				オー	-	なし	自身	白兵攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい	
						オー	-				
頭		ほとけかずら				ジャッ	ッジ	0	0	支援1か妨害1	

オート

アクション

オート

アクション

アクション

アクション

オート

オート

オート

アクション

オート

アクション

ジャッジ

2

2

2

4

なし

なし

1

3

1

0

0~1

0

自身

自身

自身

自身

自身

0

2

肉弾攻撃1

白兵攻撃2、攻撃判定の出目+1(仕込ブーツ改造)

肉弾攻撃1

移動 1

最大行動值+1

最大行動值+1

次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1

移動 1

妨害 1

頭

頭

腕

腕

腕

胴

胴

脚

脚

のうみそ

あご

欠けた仕込ナイフ

こぶし

かた

解れた装束

しんぞう

せぼね

ほね

あし