キャラクター名

Ⅳ

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	**享年**	
メインクラス	ステーシー	**暗示**	
サブクラス	タナトス	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	0	2
変異	1	1	2
改造	1	0	1

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
メインクラス		地獄の住人		オート	なし	自身	BPで「地獄」に居る時、攻撃判定の出目が-1される
メインクラス		肉の盾		オート	なし	自身	ダメージに付随する効果全てを打ち消す
メインクラス		傀儡の流儀		ジャッジ		0〜1	コストの代わりに、任意の基本パーツ1つ損傷する。支援2か妨害2（死人の流儀）
サブクラス		死神		オート	なし	自身	白兵攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい
				オート			
頭		ほとけかずら		ジャッジ	0	0	支援1か妨害1
頭		のうみそ		オート			2
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
				オート			
腕		欠けた仕込ナイフ		アクション	2	0〜1	白兵攻撃2、攻撃判定の出目+1（仕込ブーツ改造）
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
				オート			
胴		解れた装束		オート	なし	自身	最大行動値+1
胴		しんぞう		オート	なし	自身	最大行動値+1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1