

キャラクター名
春日恭一(はるひ きょういち)

プレイヤー名

| | | | | | |
|--------|--------------------|------|-------|-------|-----------|
| シンドローム | キュマイラ ブラム=ストーカー | ワークス | 何でも屋 | カヴァー | 春日恭ニスレイヤー |
| | エグザイル | 年齢 | 40 | 性別 | 男 |
| オプション | エグザイル | 年齢 | 40 | 性別 | 男 |
| 覚醒 | 感染 | 衝動 | 闘争 | 初期侵食率 | 30 % |
| 出自 | 貧乏 | 経験 | 闘いの日々 | 邂逅 | 任意(ビジネス) |

| | | | | | | | | |
|----|-----|------|------|----|-----|-----|--------|----|
| | 基本値 | ワークス | ボーナス | 成長 | 他修正 | 能力値 | HP | 31 |
| 肉体 | 4 | 1 | 0 | | | 5 | 行動値 | 10 |
| 感覚 | 2 | 0 | 0 | | | 2 | (非装備時) | 10 |
| 精神 | 1 | 0 | 0 | | | 1 | 戦闘移動 | 15 |
| 社会 | 1 | 0 | 0 | | | 1 | 全力移動 | 30 |

| 肉体 | | | 感覚 | | | 精神 | | | 社会 | | |
|-----|----|----|-----|----|----|-----|----|----|--------|----|----|
| 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 |
| 白兵 | 6 | | 射撃 | | | RC | | | 交渉 | | |
| 回避 | 1 | | 知覚 | 1 | | 意志 | | | 調達 | 1 | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: 噂話 | 1 | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |

| 武器・コンボ | 能力 | 命中値 | G値 | 攻撃力 | 射程 | メモ |
|-------------|----|-----|----|-----|----|---------------------------|
| 破壊の爪+完全獣化 | | 0 | | | | 攻撃力+[LV+8] |
| 全部 100↓ | | 0 | | | | 8d10+6@8 ダ×7+10+1d10 |
| 全部 80↑ 100↓ | | 0 | | | | 8d10+6@8 ダ×7+10+3d10+1d10 |
| 全部 100↑ | | 0 | | | | 9d10+6@8 ダ×9+10+4d10+1d10 |

| 防具 | 価格 | 装甲 | 回避 | 行動 | メモ |
|----|----|----|----|----|----|
| | | | | | |

| 所持品 | |
|-----------|--|
| コネ:要人への貸し | |
| コネ:情報屋 | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

合計装甲: 0 合計回避: 0

| ロイス | | | | |
|------|---------|---------|-----|----|
| 対象 | 感情(pos) | 感情(neg) | タイム | 消費 |
| 破壊者 | P | N | | |
| 春日恭二 | P 連帯感 | N 殺意 | | |
| 都築京香 | P 誠意 | N 不信感 | | |
| 友人A | P 信頼 | N 隔意 | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |

最大財産P: 4 残り財産P: 2

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|---------|--|------|-------|----|--------|--------|------|----|
| ワーディング | ★ | - | オート | 視界 | シーン | 自動 | - | |
| 効果: | 非オーヴァードのエキストラ化 | | | | | | | |
| リザレクト | 0 | 1d10 | 気絶時 | - | 自身 | 自動 | ↓100 | |
| 効果: | コスト分のHPで復活 | | | | | | | |
| コンセ:ブラム | 2 | 2 | Xジャー | - | - | - | | |
| 効果: | C値-[LV(下限7)] | | | | | | | |
| 破壊の爪 | 1 | 3 | マイナー | 至近 | 自身 | - | | |
| 効果: | 素手のデータを変更。 | | | | | | | |
| 完全獣化 | 1 | 6 | マイナー | 至近 | 自身 | - | | |
| 効果: | シナ中【肉体】の判定ダイスに+[LV+2]個する。ただし素手を除くアイテムを装備、使用不可。 | | | | | | | |
| 乾きの主 | 1 | 4 | Xジャー | 至近 | 単体 | 白兵 | | |
| 効果: | 装甲無視。命中時HPを「LV×4」回復。素手が《赫き剣》によるものでなくてはならない | | | | | | | |
| 血の宴 | 2 | 3 | Xジャー | - | 範囲(選択) | シンドローム | | |
| 効果: | 対象を範囲(選択)に変更。シナリオLV回 | | | | | | | |
| 殺戮領域 | 2 | 3 | Xジャー | - | - | シンドローム | リミット | |
| 効果: | 《血の宴》と組み合わせて使用。攻撃力に+10。シナリオLV回。 | | | | | | | |
| 伸縮腕 | 1 | 2 | Xジャー | 視界 | 単体 | 白兵 | | |
| 効果: | 白兵攻撃の射程を視界に変更。ダメージに「3-LV」する。 | | | | | | | |
| 神獣撃 | 2 | 2 | Xジャー | 武器 | 単体 | 白兵 | 80 | |
| 効果: | 攻撃力を+[LV+2]Dする。《完全獣化》中のみ使用でき、使用后《完全獣化》は解除される。 | | | | | | | |
| 鍵要らずの歩み | ★ | | Xジャー | | | | | |
| 効果: | 自らの体を変化させドアの隙間などを通り抜けられるエフェクト。 | | | | | | | |
| 猫の瞳 | ★ | | | | | | | |
| 効果: | 暗闇を見通せる | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |

ダブルクロスThe 3rd Edition「春日恭二の逆襲」

名前と顔が似ていることから「春日恭二」に間違えられ続けて来た、あまりにも襲撃が多いため「春日恭二」を打ち倒せばいいと考え『春日スレイヤー』となった。

戦闘スタイルとシンドローム共に「春日恭二」と似通っているため、戦えば戦うほど間違えられることを彼は知らない。