

キャラクター名  プレイヤー名

メインクラス	スカウト	Lv.1:	シーフ	レベル	15
サポートクラス	レンジャー	Lv.1:	ニンジャ	性別	女の子
称号クラス				年齢	15歳
種族	ヴァーナ			境遇	親友
出自 (効果)	一般人			目標	人探し

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	18	18	29	6	18	6	12
ボーナス	6	6	9	2	6	2	4
クラス修正	1	3	0	0	2	0	2
他修正							1
能力値	7	9	9	2	8	2	7

HP	130
MP	118
フェイト	9

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	フォレストボウ (補正済)	40m	-2	20				0	
左手									
頭部	闇夜の帽子					2			
胴部	フォレストジャケット				0	6	0		0
補助	トリックマント					5			
装身具	フォレストシンボル								
能力値			9	0	9	0	2	17	12
スキル	ハンティングアイ+マークスマン			18					
その他	セット効果+道具		1	5				5	
総計(右)			8	43					
総計(左)			10	23	9	13	2	22	12
総計(両)									m
ダイス数			5 d	2 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	8			8	+ 3 d
トラップ解除	9			9	+ 4 d
危険感知	8			8	+ 3 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者ツール	毒消しx2
漆黒の星	万能薬x3
幸運の鍵	
リムブースト・リフレクス	小道具入れ
ドレスブック	くさびx5
異次元バッグ	小型ハンマー
	矢筒
ポーションホルダー	ベネットの矢x6
MPポーションx0	業火矢x2
ハイMPポーションx4	鎗矢x2

現在重量:	26	所持金:	124398	預金・借金:	
最大重量:	46				

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ハイジャンプ	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	兎族、ムーブアクションでエンゲージを離脱しても、マイナーアクションを行うことができる							
	◇							
アデングラム	★	8	インテリ	-	自身	自動	シリア1	
効果:	行動消費なしでメインで実行							
	◇							
ホークアイ	5	3	ムーブ	-	自身	自動		
効果:	射撃武器ダメージ+[SLx3]							
アキュレイトショット	★	8	HE時	-	自身	自動		
効果:	ホークアイの移動解除無効化							
	◇							
ディアピア	★	3	マイナー	-	自身	自動		
効果:	隠密状態化							
	◇							
ワイドアタック	1	4	Xジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果:	武器攻撃、ダメージ+[SLx2]: 2体以上命中							
ダブルショット	★	9	Xジャー	-	自身	自動		
効果:	射撃攻撃x2 2発目+3D							
	◇							
ハードラック	1	10	命中後	-	自身	自動	シリア1	
効果:	判定後ダイスを1個6に変更							
デスブロウ	3	5	DR直前	-	自身	自動	シリア1	
効果:	命中クリ時ダメージ+[SLx10]							
	◇							
効果:								

コンセプト:  
敵より早く位置取りを行い固定砲台化したい系レンジャー

キャラメモ:  
ヴァーナの集落で育った兎族の少女  
様々な技能については特段誰かに教わったものではなく集落での生活で身につけていったもの  
幼馴染が街へ行っったという話を聞いて心配で追って街に来た段階  
(街着いたは良いが何故か色々間が悪く未だ直接会えてはいない)

チャパレ:  
=====命中=====  
矢弾使用: n/6  
7D+{右手命中} 【隠密命中+弓SU】  
6D+{右手命中} 【隠密命中】  
5D+{右手命中} 【通常命中】  
=====回避=====  
4D+{回避力} 【インテリ外】  
3D+{回避力} 【通常回避】  
=====ダメージロール=====  
13D+3\*5+{右手攻撃力}+{幸運} 【TM+隠密+BS+HE】  
13D+3\*5+2+{右手攻撃力}+{幸運} 【TM+隠密+BS+HE+WA2】  
2D+(2D+4D+3D+2D+3\*5)+{右手攻撃力}+{幸運} 【TM+隠密+BS+ヴァーナ+HE(内訳)】

キャラクター名  
ペルル・アンゴラ

プレイヤー名

所持品			
影矢x2			
転移の呪符x2			
耐毒符x2			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
インタラプト	★	-	敵ス軌	視界	単体	自動	シナリオ1	
効果： 敵スキル無効化								
インターフィアレンス	★	10	敵命中	武器	単体	命中	シーン1	
効果： 武器命中判定で対抗(至近不可)								
◇								
効果：								
パーサタイル	★	-	クリナップ°	-	自身	自動	シナリオ1	
効果： スカウトシナリオ回数スキルを1回復								
トレジャーマニア	★	-	ドロ前	視界	単体	自動	シーン1	
効果： ドロップ決定ロール+1D								
リサイクル	★	8	シーン終	-	自身	自動		
効果： シーン使用済を矢弾再使用可								
◇								
効果：								
バタフライダンス	★	-	パ°ッパ°	-	自身	-		
効果： 回避判定+1D								
アキュレイト	★	-	パ°ッパ°	-	自身	-		
効果： 器用判定+1D								
AM:弓	★	-	パ°ッパ°	-	自身	-		
効果： 命中判定+1D								
ストレイトショット	★	-	パ°ッパ°	-	自身	-		
効果： 射撃攻撃命中判定+1D								
スピードショット	★	-	パ°ッパ°	-	自身	-		
効果： 武器行動値±0補正化								
ストロングボウ	★	-	アイテム	-	自身	-		
効果： 武器重量+3、ダメージ+5								
ブラインドサイド	3	-	パ°ッパ°	-	自身	-		
効果： エネ識済にダメージ+[SLd]								
コンシールアタック	3	-	パ°ッパ°	-	自身	-	隠密	
効果： 命中判定+1D、ダメージ+[SLd]								
スピリットブレイク	1	-	パ°ッパ°	-	自身	-	隠密	
効果： ダメージ+[SLd]								
マードアススキル	1	-	パ°ッパ°	-	自身	-		
効果： クリティカル時+[SL+1D]								
ハンティングアイ	★	-	パ°ッパ°	-	自身	-		
効果： 射撃攻撃ダメージ+3								
マークスマン	3	-	パ°ッパ°	-	自身	-		
効果： 射撃攻撃ダメージ+[SLx5]								
ラーニング:ホバリング	★	-	パ°ッパ°	-	自身	-		
効果： 飛行状態、登場時に選択可								
フォーチュンヒット	★	-	パ°ッパ°	-	自身	-		
効果： 射撃攻撃ダメージ+幸運値								
カルチャー: エリンデル西方	★							
効果： 文化や習慣に対する知力判定+1D								

