

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	7
サポートクラス	アルケミスト	Lv.1:	ニンジャ	性別	男
称号クラス				年齢	20
種族	フィルボル			境遇	裏切り
出自(効果)	闇の一族			目標	復讐

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	12	20	11	7	9	15	9
ボーナス	4	6	3	2	3	5	3
クラス修正	0	2	1	1	2	0	0
他修正							
能力値	4	8	4	3	5	5	3

HP	70
MP	76
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	Mカッティングダガー	至近	0	7	0	0	0	0	0
左手	ソードブレイカー	至近	0	7	0	1	0	0	0
頭部	M口ストデビルズキャップ	/	0		1	1			0
胴部	フェザーアーマー	/				9		1	
補助	俊足のブーツ	/			1	3		1	
装身具	高級研究道具	/							
能力値			8	0	4	0	5	9	9
スキル	ニンブル、スペシャライズ:短剣、		1	1				3	
その他									
総計(右)			9	8					
総計(左)			9	8	6	14	5	14	9
総計(両)			9	15					m
ダイス数			3 d	2 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	5			5	+ 3 d
トラップ解除	8		1	9	+ 2 d
危険感知	5			5	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定	8			8	+ 2 d

所持品	
冒険者セット	
ポーションホルダー	
HPポーション*0	
MPポーション*5	
ハイMPポーション*6	

現在重量: 11 | 最大重量: 12 | 所持金: 1240 | 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ニンブル	★	-	パッシブ/タイミング	-	自身	-	1	
効果: 作成時に行動値+3								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中	5	
効果: 武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2]								
アームズマスタリー:短剣	★	-	パッシブ	-	自身	-	1	
効果: 選択した武器を使用した命中判定に+1Dする。選択した武器ごとに別のスキルとして扱うが、複数の《アームズマスタリー:短剣》を同時に適用することはできない。								
インタラプト	★	-	効果参照	視界	単体	自動成功	1	
効果: 対象が「タイミング:パッシブ、アイテム」以外のスキルの使用宣言時に使用する。そのスキルは効果を発揮・持続せずに即座に終了する。								
ウエポンシュート	★	5	メジャー	20m	単体	命中判定	1	
効果: 対象に投射による射撃攻撃を行う。この時「効果」に「放射可能」と記述されていない「射程:至近」の武器を使用できる。その武器の「攻撃力」を2倍にしてダメージロールを行う。使用した武器はメインプロセス終了後に破壊される。								
スニークアップ	★	6	効果参照	-	自身	自動成功	1	
効果: 移動の直前に使用する。この移動ではあなたは封鎖されず、敵キャラとエンゲージしても、その場所で移動を終了しなくてもよい。								
ウエポンクリエイト	★	7(5)	マイナー	-	自身	自動成功	5	
効果: 武器を1個作成、装備する。シーン終了時に失われる。【種別:選択した種別/錬金術、レベル:1、重量:0、命中修正:±0、攻撃力:+[【器用】+SL*2]、行動修正:±0、射程:至近、装備部位:片】								
ストライクスロー	★	-	パッシブ	-	自身	-	5	
効果: 投射による射撃攻撃ダメージに+[SL*4]し、射程に+10mする。								
ランナップ	★	3	セットアップ	-	自身	自動成功	1	
効果: 戦闘移動、あるいは離脱を行う。ただし、エンゲージが敵に封鎖されている場合、離脱は行えない。								
アンビデクスタリティ	★	-	パッシブ	-	自身	-	1,短剣・鞭	
効果: 装備している2つの武器の「命中修正」「攻撃力」「行動修正」を合計し、「種別」を全て備えた「装備部位:両」の1つの武器として扱う。2つの武器の「効果」は全て有効・使用可能だが、宣言を必要とするものは同時に使用不可。								
スペシャライズ:短剣	1	-	パッシブ	-	自身	-	5	
効果: 選択した武器を使用した命中判定の達成値に+SL、ダメージに+SLする。								
バタフライダンス	★	-	パッシブ	-	自身	-	1	
効果: 回避判定に+1Dする。								
ドッジムーブ	1	2	効果参照	-	自身	自動成功	5,盾非装備時	
効果: 回避判定と同時に使用する。その回避判定の達成値に+[SL+2]する。								
クイッククリエイト	1	5(3)	セットアップ	-	自身	自動成功	3,シーンSL回	
効果: 《ウエポンクリエイト》を同時に使用する。この効果により、《ウエポンクリエイト》がセットアッププロセスで使用可能となる。								
シンセサイゼーション	★	5	ムーブ	-	自身	自動成功	1	
効果: 1回のアクションで「種別:ポーション」のアイテムを2個使用可能。また、「種別:ポーション」を使用するスキルでも使用可能。この効果はメインプロセス終了まで持続する。								

元々の出自は王侯貴族の側近の一族生まれ。貴族に仕えていたところ、何者かによりその国は滅亡。多くは亡くなり、おこめだけが生き残った。この出来事以降、やさぐれた性格となってしまった。

彼は王侯貴族の側近の一族に生まれ、美しい城の壁に囲まれた幸福な日々を過ごしていた。彼の心は高貴な者たちに仕えることに誇りを持ち、その優れた才能は周囲から称賛される日々だった。

しかしある日、暗雲が彼の人生を覆い尽くした。国は何者かによって裏切られ、滅亡へと向かっていた。彼の眼前で家族や友人たちが次々と失われていく光景に、彼の心は断ち切られるような痛みで満たされた。絶望の中、彼はただおこめのように生き残るだけだった。

生き延びた後、彼は心に深い傷を抱え、かつての輝かしい姿とは対照的なやさぐれた性格に変わってしまった。希望を見失い、誰にも頼ることなく孤独に歩む日々が続いた。

彼の心の闇は広がるばかりだったが、彼はそれでも諦めなかった。過去の苦しみと向き合い、自らを乗り越える決意を固めた。孤独な旅に出た彼は、新たな強さと洞察を見つける冒険に身を投じる。

彼は出会った人々から温かい手を差し伸べられることもあったが、その傷跡は決して消えることはなかった。やがて、彼は自らの経験を胸に刻み、他者の痛みを共感し理解する心を持つようになった。

彼の物語は、苦難の連続でありながら、希望の光を見出す旅でもあった。やさぐれた性格を抱えながらも、彼の内には不屈の意志と尊厳が宿っていた。彼は新たな道を切り拓き、自らの闇と向き合いながらも、心の中に再び輝きを取り戻していくのだった。

