

キャラクター名
藤津李 (フジリ)

プレイヤー名

ポジション	コート	享年	
メインクラス	レクイエム	暗示	人形
サブクラス	□マネスク	寵愛点	95

初期配置	煉獄
最大行動値	11

記憶のカケラ	内容
scenario-怨敵	あなたをこんな体に変えた「あいつ」について、ほんの少し覚えている。「あいつ」にとってあなたはただの玩具なのだ。あなただけではいい。きっと「あいつ」にとっては全てがそうなのだ。
89-迷子	はぐれてしまって1人きり。あなたは何もわからないまま、道なき道を行く。知らない場所。そこは暗闇と同じで、見ているのは知らない人ばかり。それでも、あの時はあの人がいた...
scenario-後悔	迷った時間、間違った回答。そして、あなたは大きすぎる犠牲を払うことになった。その内容を忘れてはいるけれど、痛み痛みだけは、あなたの心に傷痕となり今も残っている。
scenario-失墜	あなたはかつて誇りを持っていた。裏として、自負に溢れていた。しかしそれは砕かれてしまった。持っていた誇りは忘れてしまった。失墜の出来事も忘れた。けれど、降りかかる痛みは忘れられない。
scenario-疑念	何が悪いのかよくわからない。何が悪いのかよくわからない。何が悪いのかよくわからない。何が悪いのかよくわからない。何が悪いのかよくわからない。何が悪いのかよくわからない。
scenario-約束	何年かした。大抵約束は守った。それは、あなたと大敵人を討つ約束であった。約束を覚えてはいるけれど、守るべきではない。それはあなたの義務なのだ。だから一歩も、踏み出さずして待つ。自分だけの道を歩む。向いてはいる。

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	0	0	0
改造	2	2	4

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
PC1哀海	保護	3 ①②③④⑤	
PC2牛頭	友情	0 ①②③④⑤	
NPC鬼灯	友情	0 ①②③④⑤	
		1 ①②③④⑤	
		0 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		看破		ラピッド	0	0-3	対象の「ラピッド」「ダメージ」「ジャッジ」マニューバ1つの効果を打ち消す。
ポジション		先読み		アクション	1	0-1	対象が次に使う「アクション」のコストを-1(最低0)する。
ポジション		助言		ジャッジ	0	0-2	支援1か妨害1。
ポジション		作戦		オート	-	-	バトルパート開始時、あなたは敵配置を見ながら、味方ドール1体の配置を「奈落」以外の望むエリアに変更してもよい。
メインクラス		銃神		オート	-	自身	射撃攻撃に出目+1
メインクラス		銃型		ジャッジ	2	0-1	妨害2、その後同対象に射撃1
サブクラス		時計仕掛け		オート	-	自身	改造レベル3のパーツを取る
サブクラス		円舞曲		ラピッド	1	自身	ターン終了まで、あなたを対象とするすべての行動判定の出目-1(全体攻撃では、真かへの判定値のみ-1)。この効果は同じターン中に重複させることは出来ない。
				オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
頭		死化粧[エンパーミング]		ジャッジ	2	0	妨害2,1ターンに何度も使用可
頭		視力補強義眼[スコープ]		ジャッジ	0	自身	支援2,射撃・砲撃にのみ可
頭		爆音波[ボイスエフェクト]		ラピッド	2	0-2	対象の姉妹1体と互に対話判定を行ってよい
頭		薬物強化[アドレナリン]		オート	-	自身	最大行動値+1
頭		格闘技術[カンフー]		オート	-	自身	最大行動値+1
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
腕		筋力増強補装具[アームバイス]		ジャッジ	1	0	支援2か妨害2
腕		鈴		オート	-	-	たからもの
腕		対戦車ライフル		アクション	4	1-3	射撃5
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			