キャラクター名	プレイヤー名
牛頭（ごず）	

ポジション	ホリック	享年	
メインクラス	タナトス	暗示	罪人
サブクラス	タナトス	寵愛点	95

初期配置	煉獄
最大行動値	14

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	0	1	1
改造	2	2	4

記憶のカケラ	内容
【刺客】	相手を殺すことを教え込まれた。何の疑問もなく、あなたは何度も誰かを殺した。闘うことも、褒めてもらうことも、悪くはなかった。もっともっと殺し続けたら、褒めてもらえるだろうか。一体誰に？
【父の腕】	力強い父の手、顔に当たる硬い髭の感触。あなたの華奢な体を抱きしめてくれたその腕を、あなたは覚えている。その腕の持ち主はもうきっといないけれど、そのぬくもりだけで心の支えになってくれる。
【滅裂】	何が起きたのか、すぐ顔の横にあなたの手が脚が、ちぎれ転がっている。体が引き裂かれ、あなたは人形のように砕け散ったのだ。あの時あなたはすぐに死んだのか？それとも……今と同じ、動く死体だったのだろうか？
【乗馬】	馬に乗るのが好きだった。逞しく躍動するその動物の上、あなたは高くから世界を見たし、流れゆく景色の中で風となった。馬は頼れるパートナーであり……己の分身でもあった。あの馬は今、どうしているだろうか？
【残酷な遊戯】	弱い生き物を、じわじわと念入りに殺していく。純粋な加虐性欲と、罪悪感の被加虐性欲。無邪気にもあなたはそれを行うことに疑問を持つこともなかった。今なら分かる、今度はあなたがそれを仕掛けられる側になったのだ。しかしどうにも違和感がある。あなたの仕えていた主人は、このような遊戯を好んでいただろうか？むしろ、忌避していたのではないのか…？
【裏切り】	ある日知らされた事実と命令は、あなた自身にとっても衝撃的なものだった。仲間の一人が、あなたの主を相手に謀反を企てており、あなたはその排除を命じられたのだ。命令に背くことも仲間を手にかけることも、どちらもあなたの信念には反するが、結局あなたは仲間を手にかけることを選んだ。また褒めて欲しかったのだ。手にかけた仲間とは【HO天狗】のことだ。
【廻原】	なつかしい故郷の名前。生まれ、育ち、遊んだ風景。そんな場所はもうどこにもないのかもしれない。でも、あなたの心の中には確かにある。その大切な、忘れられない風景、その残り香をいつか、探しに行くのもいいかもしれない。あなた達の主がかつてそうしたように。

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
藤津李	憧憬	3	①②③④⑤	
哀海	信頼	3	①②③④⑤	
鬼灯	保護	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		1	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		業怒		ダメージ	効果参照	自身	自身が与えたダメージに対してのみ使用可。コストとして、あなたは任意の未練に狂気点1点を加える。ダメージ+2。
ポジション		加速する狂気		オート	なし	自身	バトルパートで発狂状態の未練がある際、攻撃判定+1。
メインクラス		死神		オート	なし	自身	白兵攻撃マニューバの攻撃判定において、出目＋１してもよい。
メインクラス		災禍		ダメージ	2	自身	自身が与えた白兵攻撃ダメージにのみ使用可。このダメージに「全体攻撃」の効果を加える。この「全体攻撃」によって自身がダメージを受けることはない。
サブクラス		殺劇		オート	なし	自身	バトルパートで、同カウント内に他の姉妹が攻撃対象とした敵に 攻撃判定する際、自身の攻撃判定出目＋1。ダメージ＋1してよい。
				オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値＋１。
頭		ほとけかずら		ジャッジ	0	0	支援1か妨害1。
頭		壊れた部品		オート	-	-	
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
腕		有刺鉄線		ダメージ	0	自身	自身の与えた白兵・肉弾のダメージ＋1
腕		ジェットノズル		オート	効果参照	自身	自身がダメージを与えた際のみ使用可。コストとして、あなたは任意の基本パーツを１つ損傷する。白兵・肉弾ダメージ+1（重複不可）。1ターンに何度でも使用してよい。
腕		名刀		アクション	2	0	白兵攻撃2＋切断、攻撃判定の出目+1。
腕		リフレックス		オート	なし	自身	最大行動値+1。
腕		ガントレット		オート	なし	自身	腕のみ、ダメージに対して常に「防御1」。腕部にある白兵・肉弾攻撃マニューバのダメージ+1。
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		しんぞう		オート	なし	自身	最大行動値+1。
胴		リミッター		オート	なし	自身	パーツが損傷した際、宣言することで最大行動値＋2 バトルパート終了までこの効果は続き、効果中はこのパーツを修復できない