キャラクター名: シラー・ムーン

プレイヤー名:

種族	エルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/優しき水		
生まれ	神官	性別	女	年齢	20歳
冒険者Lv	2	経歴			
経験点	200				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	9	器用度	3			12	2
		敏捷度	3			12	2
体	5	筋力	2			7	1
		生命力	5			10	1
心	12	知力	11			23	3
		精神力	10	1		23	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ソーサラー	1		
プリースト/賢神キルヒア	2		
スカウト	1		
セージ	1		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7	-	3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	0	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
メイジスタッフ 防護点+1	2H	1	1	2d+ 1	12	0	11										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
知性の指輪x2	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 2410 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	12 m	36 m

回避	防護点
2d+ 0	3

HP
16

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 4	2d+ 3

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 3	2d+ 5

MP
32

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	1	4			
神聖魔法	2	5			

戦闘特技

魔法拡大/数	1-289p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	
魔法文明語	○	○

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他 聖印	

装備品	説明
左手	

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

その他メモ

エルフの生まれた環境→妖精の民(身近に小さな妖精がいた)
2歳→貴族や権力者に人目置かれていた。
8歳→餓死しかけた。
少年期→きみの師匠あるいは育った環境では、野外や遺跡に調査に行く事が多かった。
13歳→1度見たものや経験したものをすぐ覚えるようになった(汎用蛮族語を話せるようになった)
15歳→村から出る
青年期→魔法の訓練を続ける中、視界が開けるのを感じた。君の世界が広がってきた。
旅に出た理由→倒したい相手がいる。

真語魔法データ…レベル1まで使用可
神聖魔法データ…レベル2まで使用可

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟