

キャラクター名
懸逃する解黙者

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	享年	11
メインクラス	タナトス	暗示	罪人
サブクラス	ステーション	寵愛点	10

初期配置	煉獄
最大行動値	12

記憶のカケラ	内容
秘密	この秘密だけは誰にも知られてはいけない。
図書館	たった一冊、たった一節の文が、私の運命を大きく変えてしまった。
浴びる	雨垂れの中を逃げて、逃げて逃げて、逃げて。辿り着いた場所なんて、あるのだろうか。
黒い館	ああ、ぼく達の始まりは此处からだった。

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	1	0	1
改造	1	0	1

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの(アンクレット)	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		スキル/奈落への抗い		オート	なし	自身	バトル時『奈落』にいると全アクションマニューバのコスト-1。下限1
ポジション		スキル/地獄の住人		オート	なし	自身	バトル時『地獄』にいると攻撃判定出目に+1
メインクラス		スキル/刹那		オート	なし	自身	バトル中、自身が攻撃マニューバを使用した際、自身以外「ラピッド」「ジャッジ」マニューバ使用不可
メインクラス		スキル/災禍		ダメージ	2	自身	「全体攻撃」の効果を与与可。自身が与えた白兵攻撃にのみ。これにより自身はダメージを受けない。
サブクラス		スキル/失敗作		オート	なし	自身	攻撃&切断判定の出目が全て+1。バトル中の毎ターン終了時&戦闘終了時、任意パーツを1つ損傷
				オート			
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		リミッター		オート	なし	自身	バトルで損傷時、宣言することで最大行動値+2。バトル終了後まで効果は続行し効果中は修復不可
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
腕		芝刈り機		アクション	3	0	白兵攻撃3+連撃2
腕		しびとだけ		ジャッジ	0	0	妨害2
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	同ターン内の次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1 (最低0)
胴		有刺鉄線		ダメージ	0	自身	与ダメ時に使用可。白兵・肉弾ダメージ+1
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
脚		うじむし		オート	なし	自身	ターン終了時とパート終了時、当パーツが損傷しているなら修復可
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1