

キャラクター名  
アリア

プレイヤー名

ポジション	コート	享年	13
メインクラス	レクイエム	暗示	破局
サブクラス	レクイエム	寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	10

記憶のカケラ	内容
86.別離	あなたは誰にももう一度会わなくてはいけいない。離れ離れになった大切なひとがいる。よく思い出せなけれど、きっと会えば思い出すから。あの人がいたことだけは、忘れてはならないのだ。
62.手を繋ぐ	誰かと手を繋いでいた。相手は分からないけれど、腕が手の中にあつた安心感。手に触れることで安心を得られるなら、せめて今いる仲間とも手を繋いでいたい。冷たい手でも温もりは感じられるから。
救い	「アリアは一人じゃない。」そう言って笑う彼女の笑顔に君は何度だって救われた。
待ちぼうけ	幾日待てど、君の両親は君を迎えに来なかった。次に扉を開けたのは、隣で君を見つめる少女、レンリだった。
比翼	確かにここに来たことがあると記憶が告げている。その時には、君の手を引く大切な誰かが一緒にいたはずだ、とも。
心中	自身が投身自殺を回った時の、死んだときの記憶。死が迫るその恐怖に君は怖気を覚える。

能力値	クラス	修正	合計
武装	4	0	4
変異	0	0	0
改造	0	1	1

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		作戦		オート	なし	効果参照	BP開始時あなたは敵配置を見てから味方ドールを1体の配置を「奈落」以外の望むエリアに変更してよい。
メインクラス		魔弾		オート	なし	自身	BPで射撃攻撃マニューバの最大射程を+1してもよい。
メインクラス		銃神		オート	なし	自身	射撃攻撃マニューバの攻撃判定に置いて出目+1してもよい。
サブクラス		死の手		ラピッド	0	自身	任意の攻撃マニューバ1つをラピッドで使用してよい。
				オート			
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
				オート			
腕		アンデッドガン		アクション	3	1-2	射撃1+爆発+全体攻撃
腕		二丁拳銃		アクション	3	0-1	射撃2+連撃1
腕		狙撃ライフル		アクション	2	2-3	射撃1、攻撃判定の出目+1
腕		やぶれひまぐ		ダメージ	0	自身	防御2
		壊れた部品		オート	なし	なし	たからもの
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
				オート			
胴		スチールボーン		ダメージ	1	自身	防御1+切断無効化
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		アクション	1	0	妨害 1