キャラクター名: ミント

プレイヤー名:

種族	メリア	種族特徴	繁茂する生命		
生まれ	神官	性別	女	年齢	20
冒険者Lv	2	経歴	B-4-1：商売を手伝ったことがある。		
経験点	40		C-6-1：守りの剣を手に持ったことがある。		
			A-5-3：故郷の場所を知らない。/冒険に出た理由3-3：親に言われて。		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	8	器用度	4	1		13	2
		敏捷度	4			12	2
体	8	筋力	3			11	1
		生命力	10			18	3
心	13	知力	5			18	3
		精神力	6			19	3

技能	Lv.	技能	Lv.
プリースト/賢神キルヒア	2		
レンジャー	1		
セージ	1		
アルケミスト	1		

戦闘特技

魔法拡大/数	1-289p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	
魔動機文明語	○	○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能		合計値		0	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	12 m	36 m

回避	防護点
2d+ 0	3

HP
24

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 4	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 5	2d+ 5

MP
25

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	2	5			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他 聖印	

装備品	説明
左手	

その他メモ

メリア/長命種

物心つく頃からキャラバンに乗って旅をしていた。その為、故郷と呼べるような場所は知らない。
メンバーも移り変わり、色んな人がいた。
旅の中で守りの剣を手に持ったことがある。その際に賢神キルヒアの声を聞き、プリーストの道へ。
成人もしたため自分のしたいことをするために、冒険に出ることに。

【所持金】
スタート：238G

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名

ミント

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
着替えセット	○□□○□□
食器セット	○□□○□□
調理道具セット	○□□○□□
保存食x2	○□□○□□
テント	○□□○□□
	○□□○□□
救命草x3	○□□○□□
魔香草x2	○□□○□□

所持金	預金・借金
238 G	G

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0