ギルド名
曲水の宴

ギルドマスター
マリナ

レベル	12	成長点	757	次レベル	97/120

ギルドメンバー	CL	種族	メイン	サポート	参考
マリナ	10	ネヴァーフ	ナイト	モンク	PL:豆の塩ゆで
ミレア	5	エルダナーン	アコライト	ハッカー	PL:豆の塩ゆで
チチェルキア	7	ヒューリン	シーフ	プリーチャー	PL:豆の塩ゆで
ティーナ	7	エクスマキナ	メイジ	ファランクス	PL:豆の塩ゆで
ナッシュ	7	エクスマキナ	ウォーリア	ファランクス	PL:豆の塩ゆで
アース	2	ヒューリン	シーフ	レンジャー	PL：ダイゴ
イヴ	1	ベスティア：ラケルタ	メイジ	イリュージョニスト	PL：いぐりえが
プリモ	5	ヒューリン	ウォーリア	サムライ	PL：フィール
エルカノ	9	エクスマキナ	ウォーリア	ミリタント	PL:水樹
タオ	4	ヴァーナ	シーフ	バートル	PL:水樹
ヘイゼル	5	ヒューリン	アコライト	ガンスリンガー	PL:水樹
アーストゥウェル	2	エルダーン	メイジ	サモナー	PL:ハマー
ペパーッ君	17	エクスマキナ	ウォーロード	ルイネーター//バンガード	PL:カピ
ジモン	14	エクスマキナ	ウォーロード	ファランクス	PL:カピ
クリューゲル	14	エルダナーン	ウィザード	ハッカー	PL:一藻通
ダンヴァル	5	ドゥームガード	メイジ	イリュージョニスト	PL:一藻通
ミスチーフ	9	フェイ：ノッカー	シーフ	ドルイド	PL:にゃぎさん

スキル名	Lv	タイミング	効果
蘇生	1	効果参照	任意のタイミングで使用できる。ギルドメンバー全員のHPを最大HPまで回復する。シナリオ1回。
祝福	1	効果参照	任意のタイミングで使用できる。ギルドメンバー全員のMPを最大MPまで回復する。シナリオ1回。
陣形	1	セットアップ	セットアッププロセスに使用できる。ギルドメンバー全員は戦闘移動を行う。(離脱不可) シナリオ3回。
目利き	1	パッシブ	ギルドメンバーの行うドロップ品ロール+1D
最後の力	1	セットアップ	セットアッププロセスに使用できる。ギルドメンバー全員のフェイトを[GL/5]+1点回復する。シナリオ1回。
限界突破	1	セットアップ	セットアッププロセスに使用できる。ギルドメンバー全員の行う判定に+1D、攻撃のダメージに+2Dする。ラウンド持続。シナリオ1回。
カジノII	3	メジャー	ギルドメンバーの誰かがメジャーとして使用。そのギルドメンバーは[GL*10000]G以下の金額を消費する(最低1000G)GMとプレイヤーの代表一人はそれぞれ2Dを振り、プレイヤーのダイス目がGMのダイス目より高い場合、[消費した金額*3]Gを得る。
ギルドハウス	1	効果参照	ラウンド進行以外の任意のタイミングで使用できる。ギルドメンバーが所持している任意のアイテムを全て売却できる。シナリオ3回。
GH:サルーン	1	パッシブ	ギルドメンバーの最大MPに+10
GH:遊戯場	1	効果参照	カジノ振り直し
GH:複合施設	1		レベル1GHギルサポを2つ適用可能
命の滴	1	効果参照	任意のタイミングで使用できる。ギルドメンバー全員のHPとMPを[GL+2]D回復する。
カジノ	1	シナリオ3回	ギルドメンバーの誰かがメジャーアクションとして使用する。GL*1000G以下の金額を消費。GMとプレイヤーの代表一人はそれぞれ2Dを振る。プレイヤーのダイス目がGMより高い場合、消費した金額の2倍獲得。GMは使用を認めなくともよい。

所持品			
		軍資金：	

依頼をこなし、疲れた体に冷えたエールを流し込むことこそが、冒険者の本懐なり。

…ふざけた名前だが、普段は発掘、調査を主として活動している。ちょっとお酒と賭け事が好きなだけ。

カジノIIはアイデンティティ

ギルド名
曲水の宴

ギルドマスター
マリナ

レベル	12	成長点	757	次レベル	97/120

ギルドメンバー	CL	種族	メイン	サポート	参考
ミニー	5	ヴァーナ	シーフ	レンジャー	PL:にゃぎさん
リンネ	14	レムレス	ソーサラー	セージ	PL:テーブルなトーク
ネイル	14	ヴァーナ	ウォーロード	ニンジャ	PL:テーブルなトーク
ルーブ	5	ヒューリン	アコライト	セージ	PL:むー
グラウ	9	ヴァーナ	シーフ	ダンサー	PL:poipoi3
アインス	3	エルダナーン	メイジ	ニンジャ	PL:Nn(エヌ)

スキル名	Lv	タイミング	効果

所持品

軍資金：