

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	Lv.1:		レベル	8
サポートクラス	バーサーカー	Lv.1:	サロゲート	性別	
称号クラス				年齢	
種族	アーシアン			境遇	鉄骨
出自 (効果)	理想			目標	誓い

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	21	20	9	9	9	15	6
ボーナス	7	6	3	3	3	5	2
クラス修正	2	2	1	0	1	0	0
他修正							
能力値	9	8	4	3	4	5	2

HP	95
MP	72
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手									
左手									
頭部	狂撃の兜					5	1		
胴部	狂撃の鎧					10			
補助	狂撃の籠手					4			
装身具	ファイターズジュエル		2						
能力値			8	0	4	0	5	8	14
スキル	マシンアーマー アイテム			1		3	1	1	
その他	狂戦士時		1	2				3	3
総計(右)			11	3					
総計(左)			11	3	4	22	7	12	17
総計(両)			11	3					m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	8			8	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
戦士の環	
兎の髪飾り	
スマートフォン	
冒険者セット	
狂戦士の鎖	
異次元バック	
EXHPポーション×3	
exMPポーション×3	
ハイMPポーション×3	
ハイHPポーション×3	

現在重量: 27
 最大重量: 52
 所持金: 75307
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アーシアン: 転生	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果:	タイミングがメイキングのアーシアン以外の種族スキル一つを修得。ただし幸運基本値-3							
バッシュ	5	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果:	武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]							
カバーリング	★	2	DR直前	至近	単体	自動		
効果:	カバーを行う 行動済みでも可能							
ディバインコール	2	6	セット		自身	自動	5d	ダメージ
効果:	召喚具を装備する							
マシンナイズ	1				自身			
効果:	召喚具の武器命中修正と行動修正を+1する(最大)0							
チェンジコール	1	6	イニシアチブ		自身	自動	シーン1回	
効果:	召喚具を交換する							
スラッシュブロー	3	3	DR直前		自身	自動	シーン1	
効果:	武器攻撃ダメージに+「(SL×2)D」する							
ボルトクスアタック	★		効果		自身	自動	シナリオ1	
効果:	武器攻撃と同時に使用。単体に変更。ダメージ+「CL×10」							
バーサーク	5	3	マイナー		自身	自動		
効果:	武器攻撃のダメージに+SL×3する リアクションの判定に-1D							
ソウルヒート	4	3	バーサーク			自動		
効果:	狂戦士化SL+1を受ける							
フリンジスイング	★		P		自身			
効果:	狂戦士化を受けている際白兵攻撃の命中+1D							
AM両	★		P		自身			
効果:	命中+1D							
ブルータルストライク	1		効果		自身		シーン1、両	
効果:	狂戦士化の際 物防、魔防を0としてHPダメージを算出する							
マジギレ	1		P		自身			
効果:	狂戦士化の際 攻撃ダメージに+1D							
アスレチック	1							
効果:	跳躍などの筋力判定に+1D							

武器効果 狂戦士時 命中+1D
 通常セットアップ ディバインコール6 マイナー バーサーク3 ソウルヒート3 バッシュ 4 狂戦士化5 命中5D+11 ダメージ14D+(18+武器)消費MP16
 スラッシュブロー 3 ダメージ+6D

