

キャラクター名 ユリア	プレイヤー名
----------------	--------

種族	ウィークリング	種族特徴	弱点(魔法+2)、暗視、剛力(2H武器による近接与ダメージ+4)		
生まれ	戦士	性別	女性	年齢	16
冒険者Lv	11	経歴	C5-4: 魔剣の迷宮で迷子になった事がある		
経験点	3760		C1-6: 純潔である C6-5: 飛行船に乗ったことがある		

技 体 心	8	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	8	9		25 + 1	4
	10	敏捷度	8	3		19	3
		筋力	10	8	3	31	5
	5	生命力	10	8		28	4
		知力	7	6		18 + 1	3
		精神力	4	4		13	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	11		
マジテック	2		
レンジャー	8		
エンハンサー	3		
ライダー	10		

戦闘特技	
タフネス	2122p
治癒適性	2122p
不屈	2123p
露払い	OP135p
なぎ払い	1-288p
かぼう	1-285p
頑強	1-279p
武器習熟A/フレイル	1-281p
防具習熟A/金属鎧	1-282p
	p
	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
ビートルスキン	
マッスルベアー	
以心伝心	
騎獣強化	
探索指令	
魔法指示	
人馬一体	
騎獣の献身	
高所攻撃	
超高所攻撃	
特殊能力解放	
極高所攻撃	

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	11	15	14	16
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要 ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ドントレシアの堅忍大鎧	21		8
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				1
回避技能	ファイター	合計値	14	11

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
モール	2H	20	1	2d+ 16	12	16	35										
定まらないバランストペンジュラム	2H	22		2d+ 15	9	17	42										
サーペンタインガン	1H	1		2d+ 0	11	5											
鈍重な陽気なバッドツインズ	1H両	21	2	2d+ 17	9	19	31										
鈍重な陽気なバッドツインズ	2H	21	2	2d+ 17	9	19	41										
フォール・ムーン	2H	25	1	2d+ 16	10	17	30										
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	21 m	63 m

回避	防護点
2d+ 14	11

HP
93

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 14/1	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 15	2d+ 13

MP
21

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	2	5			

装備品	説明
頭 とんがり帽子	魔物知識判定+1
耳 マグスフィア(小)	
顔 アイソアーマスク	防護点+1、遠隔攻撃を誘引する(※※レベル7以上の場合は無効)
首 熊の爪	マッスルベアーの効果+1
背中 ウェポンホルダー改	武器や盾を2つまで背中に保持できる
右手 知性の指輪	知力+1、行為判定後に壊すと一時的に知力+13点
腰 ブラックベルト	防護点+1(※アイソアーマスク含め+2)
足 ディスプレイサーガジェット	装備部位【その他】を得る
その他 狩人の目	魔物知識判定成功で命中+1、失敗で敵のLvが分かる

装備品	説明
左手 巧みの指輪	器用度+1、行為判定後に壊すと一時的に器用度+13点
グリーンベルト	自然環境にあるものとして、技能や能力を使用できる。

—その他メモ—	自動失敗 チェック
一般技能:航海士2 料理人3	□□□□⑤
冒険に出た理由:見聞を広めるため	□□□□⑩
幼い頃、迷宮攻略中のヴァグランツに拾われてられた。	□□□□⑮
拾い育てたのは、空の義賊団というヴァグランツの一党だった。	□□□□⑳
空の義賊団は小型の飛行船を駆り、各地の蛮族による被害を解決するヴァグランツ集団である。	□□□□㉕
団員は様々な種族から構成されており、中には穢れを持った者も存在する。	□□□□㉙
彼らは一人ひとり、果たすべき使命(中には復讐のようなものもある)を持っており、己の信念に従って活動している。	□□□□㉚
	□□□□㉛

