キャラクター名: ジオーラ

プレイヤー名:

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[水氷、銀+2]		
生まれ	森羅導師	性別	男	年齢	19
冒険者Lv	4	経歴			
経験点	4200				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	8	器用度	8	2		18 + 1	3
		敏捷度	5			13	2
体	10	筋力	4	1		15	2
		生命力	2	1		13	2
心	12	知力	12	1		25 + 1	4
		精神力	10			22	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	4		
レンジャー	1		
セージ	1		
エンハンサー	2		
アルケミスト	1		
ドルイド	2		

戦闘特技			
魔力撃	1-292p		p
魔法拡大/数	1-289p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
リカント語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
ビートルスキン	
バークメイル	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 152 /合計 152

技能

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	4	7	6	6
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	スプリントアーマー		15		5
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能	ファイター		合計値	6	6

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
宿り木オークスタッフ 防護点+1	2H	11	1	2d+ 8	12	6	21										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
ヒーリングポーションx2	○□□○□□
アウェイクポーション	○□□○□□
魔香草x6	○□□○□□
マテリアルカード/緑Bx8	○□□○□□
マテリアルカード/緑Ax4	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 93813 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	13 m	39 m

回避	防護点
2d+ 6	6

HP
25

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 5	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 6	2d+ 7

MP
28

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品		説明
頭	セーフティメット	クリティカル・変転・痛恨撃を1回無効
耳		
顔		
首		
背中		
右手	巧みの指輪	
腰	アルケミーキット	
足		
その他		

装備品		説明
左手	知性の指輪	

その他メモ

【キャラクターデータ保障：notteさん、寝虎さん、死魚さん、パイン缶】

見た目は背が高い優男なエルフのナイトメア。義父の影響で、外見の割に一人称が吾（オレ）で堅苦しい話し方をするが、根は純粋で真面目。
出生時に起きた騒動で故郷と家族と離れ離れになる。その際、後に義父兼森羅魔術の師匠となる壮年のドワーフに拾われ、育てられた。
数か月前、色々あって義父が老衰で天寿を全うし、その際に遺言として残された約束を果たす為、
「とりあえず目的達成の為には冒険者として名声を高めるのが一番だろう」という考えに至り、真夜中の黒竜亭の門を叩くことになった。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟