キャラクター名: 村の呪術医

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	妖精使い	性別		年齢	
冒険者Lv	2	経歴			
経験点	504				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	5	器用度	9			14	2
		敏捷度	9			14	2
体	6	筋力	8			14	2
		生命力	7			13	2
心	10	知力	11	1		22	3
		精神力	11			21	3

技能	Lv.	技能	Lv.
フェアリーテイマー	2		
レンジャー	1		
セージ	1		

戦闘特技

ターゲッティング	1-280p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ハードレザー		13		4
盾	ラウンド		8		1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	0	5

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ヘビーマレット	1H	10	1	2d+ 1	12	0	15										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
宝石ケース	○□□○□□
宝石　召喚用x6	○□□○□□
保存食1週間分	○□□○□□
	○□□○□□
薬草x3	○□□○□□

魔香草	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 52 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	14 m	42 m

回避	防護点
2d+ 0	5

HP
19

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 4	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 4	2d+ 5

MP
27

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	2	5			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟