キャラクター名

ルル

プレイヤー名

ポジション	コート	**享年**	
メインクラス	バロック	**暗示**	人形
サブクラス	ロマネスク	**寵愛点**	11

初期配置	煉獄
最大行動値	12

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	0	0	0
変異	2	1	3
改造	2	0	2

記憶のカケラ	内容
図書館	
ゲーム	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
サーラ	保護	3	①②③④⑤	
ゆい	恋心	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値＋2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値＋1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
胴		せぼね		アクション	1	自身	マニューバのコスト-1
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		はらわた（2個目）		オート	なし	なし	なし
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね（2個目）		アクション	3	0	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1
ポジション		助言		ジャッジ	0	0～2	支援1か妨害1
メインクラス		怪力		オート	なし	自身	肉弾･白兵攻撃におけるダメージ+1
メインクラス		狂鬼		オート	なし	自身	肉弾攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい
サブクラス		時計仕掛け		オート	0	自身	このスキルを習得した際、レベル3強化パーツを追加で1つ獲得している。このパーツは強化値に縛られず、修復することも可能である。
胴		しんぞう		オート	なし	自身	行動値+1
胴		ほとけかずら		ジャッジ	0	0	支援1か妨害1
腕		にくむち		アクション	3	0～1	肉弾攻撃2+連撃1
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	行動値+1
胴		リフレックス		オート	なし	自身	行動値+1
腕		ガントレット		オート	なし	自身	腕のみ、ダメージに対して常に「防御1」。腕部にある白兵･肉弾攻撃マニューバのダメージ+1
胴		手鏡		オート			たからもの