

キャラクター名
大野 夜鷹(おの よだか)

プレイヤー名

シンドローム	キュマイラ		ワークス	番長連A	カヴァー	番長連
	モルフェウス					
オプション			年齢	16歳	性別	♂
覚醒	犠牲	衝動	飢餓	初期侵食率	34	%
出自	姉妹	経験	恩師	邂逅	隔離	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	32
肉体	4	1	0			5	行動値	6
感覚	2		0			2	(非装備時)	6
精神	0		2			2	戦闘移動	11
社会	2		0			2	全力移動	22

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	19		射撃			RC			交渉		
回避	4		知覚			意志	6		調達	11	
運転:	4		芸術: 調理	5		知識: (レグイ)	3		情報: (アカミア)	6	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
砂の翼		0	3d+6			砂の結界、イージスの盾、鬼斬りの古太刀、手袋
砂の翼 (↑100)		0	4d+6			砂の結界、イージスの盾、鬼斬りの古太刀、手袋
砂礫の鉤爪	白兵	5r+19		20		獣の力、コンセントレイト、鬼斬りの古太刀
砂礫の鉤爪 (↑100)	白兵	5r+19		22		獣の力、コンセントレイト、鬼斬りの古太刀

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
Aランク: ディフェンダー	
思い出の一品	
ウェポンケース	
ラッキーメダル: ブラック	
ラッキーメダル: ホワイト	
守護者の手袋	
鬼斬りの古太刀	
デモンズシード	
メモリー: 師範(彼岸深月)	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
守護者 (Dロイス)	P	N		
遺産継承者 (Dロイス)	P	N		
片桐浩四郎	P 執着	N 不安		
鹿籠 銀子	P 庇護	N 不安		
逆槻闘士	P 信頼	N 無関心		
穂村 灯	P 庇護	N 不安		
大野つばめ	P 庇護	N 不安		

最大財産P: 26 残り財産P: 19

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
砂の結界	1	2	オート	至近	至近	自動		
効果:	ダメージロールの直前に使用。カバリングを行う。これによって行動済みにならず行動済みでも使用可。							
イージスの盾	3	3	オート	至近	自身	自動		
効果:	ガード値を+[LV]Dする。							
砂の祝福	1	4	オート	LV×10	単体	自動		
効果:	結界に組み合わせて。LV×10m離れててもカバリングできる。							
砂の守護者	1	3						
効果:	砂の祝福直後に使用、制限を1回復							
獣の力	5	2	メジャー			自動		
効果:	組み合わせた白兵攻撃の攻撃力を[LV×2]する							
コンセントレイト(キュマイラ)	2	2	メジャー					
効果:	組み合わせた判定のクリティカル値を-LVする。(下限7)							
ハンティングスタイル	1	1	マイナー					
効果:	戦闘移動。シーンLV回							
鷹の翼	1	3	マイナー					
効果:	シーン中、飛行状態になる。ドッジのダイス+LV							
ディスマントル	5	3	オート	視界	単体			
効果:	ダメージロール前に使用。ダメージを-[LV×3]する。							
フォームチェンジ	5	2	マイナー					
効果:	武器の攻撃力-3、ガード値を+LV×2							
カスタマイズ	3	2	メジャー			白兵		
効果:	エフェクトを組み合わせた判定ダイスを+LV							
サポートデバイス	6	7	セットアップ				↑80	
効果:	基本能力からひとつ選択、ラウンド間ダイスを[LV×2]する							
剣精の手	1	2					カスタマイズ使用	
効果:	カスタマイズを組み合わせた武器攻撃判定のダイスを振った直後に使用。判定のダイス目をひとつ10にする。シナリオLV回							

大野夜鷹専用GLE

《多々羅》

最大レベル: 1

タイミング: メジャー

技能: <白兵>

難易度: 対決

対象: -

射程: 武器

侵食値: 6

制限: GLE

強力な硬化を促す。

このエフェクトを組み合わせた攻撃の攻撃力を+10し、以下の効果からひとつを選択する

①このエフェクトを組み合わせた攻撃で1点でもHPダメージを与えた場合、そのシーンの間、自身の装甲値を+10する。

②このエフェクトを組み合わせた攻撃で1点でもHPダメージを与えた場合、そのシーンの間、使用している武器の攻撃力を+5する。

このエフェクトは1シナリオに3回まで使用できる。また、このエフェクトの効果は重複する

PL:黒部

名前: 大野夜鷹

コードネーム: 折れぬ刃(イディオアシエ)

