

キャラクター名 ジョシユア・フェローズ プレイヤー名 _____

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	神官	性別		年齢	
冒険者Lv	16	経歴			
経験点	500				

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	4	器用度	8	19	31	5
		敏捷度	8	10	22	3
体	8	筋力	8	14	30	5
		生命力	8	26	42	7
心	9	知力	8	35	52	8
		精神力	8	46	63	10

技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.
プリースト/ネアン	16	ウォーリーダー	9				
フェアリーティマー	15						
スカウト	7						
レンジャー	9						
セージ	12						
エンハンサー	5						
アルケミスト	6						

戦闘特技			
ルーンマスター	IB34p		p
トレジャーハント	2120p		p
ファストアクション	2123p		p
治癒適性	2122p		p
不屈	2123p		p
ポーションマスター	2123p		p
鋭い目	2120p		p
弱点看破	2121p		p
マナセーブ	2123p		p
マナ耐性	3144p		p
魔法拡大/数	IB39p		p
MP軽減/プリースト	IB33p		p
武器習熟A/ソード	IB31p		p
武器習熟S/ソード	IB31p		p
ダブルキャスト	IB37p		p
マリオネット	IB38p		p
武器の達人	IB31p		p
足さばき	IB29p		p

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要			防護点
	ランク	筋力	回避力	
鎧	久遠の羽衣			8
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	合計値			0 8

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
エーデルワイス				2d+	0	0											
果てなき妖精の剣「マクリール・ルー」				2d+	0	0											
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
10 _m	22 _m	66 _m

回避	防護点
2d+ 0	8

HP
90

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	16	24			
妖精魔法	15	23			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 20	2d+ 12

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 23	2d+ 26

MP
156

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	久遠庭園の聖印
背中	
右手	
腰	魔法の鞆「妖精庭」
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗チェック
《久遠庭園の女神 ネアン》特殊神聖魔法	
Lv2 リトルワールド・ガーデン 消費MP: 8	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑤
系統: 神聖魔法	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑩
対象: 分類「妖精」2体 射程: 接触	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑮
時間: 1日 抵抗: 必中 属性: --	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑳
行使: 〆《主動作型》	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉑
概要: 妖精を仮想空間内に収納、滞在させれる。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉒
効果: 1日の間、次の午前6時までの間、<箱庭>と呼ばれる仮想空間を作り出せる。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉓
「種族: 妖精」の魔物を2体まで展開している<箱庭>に滞在させれる。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉔
妖精の入れ替えは1Rに1度、補助動作で行える。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉕

